キャラクター名

肉の王

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		よぶんなあたま		オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		悪夢の化身		オート			精神攻撃に出目＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		痕抉り		アクション	3	0~1	精神攻撃として攻撃判定を行う。成功したなら、対象が獲得している「記憶の欠片」と同じ数だけ、対象は自身のパーツを選び、損傷する。
頭		具現化する悪夢		アクション	4		マニューバが宣言されてから5カウント以内に破壊されなければ、舞台の全ドールが2パーツ破壊
腕		見えざる触手		ジャッジ	効果	0~1	自身のパーツを2つ壊す結果を出目6(変更不可)にする。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		しんぞう		オート			
胴		リフレックス		オート			
胴		結晶化		ダメージ	1	自身	ダメージに付随する切断、爆発、移動を無効。何度でも使用可。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		よぶんなにく		オート			
胴		よぶんなにく		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1