

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	17	9	8	9	10	9
ボーナス	4	5	3	2	3	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	7	5	2	3	3	3

HP	61
MP	42
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインソード	至近	-1	10	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	チェインメイル				-1	6			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			7	0	5	0	3	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			6	10					
総計(左)			7	0	2	17	3	6	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 14
 所持金: -1350
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果:	白兵ダメージに+筋力							
カバーリング	1	2	DR直前					
効果:	行動を消費せずカバー。1メインプロセス1回							
カバームーブ	3	4	カバーリング					
効果:	カバーリングと同時に使用。カバーリングの射程を20mに変更する。1シーンSL回							
アームズマスタリー:長剣	1		パッシブ					
効果:	長剣の命中判定に+1D							
スラッシュブロウ	3		DR直前					
効果:	武器攻撃のダメージに+(SL*2)D。1シーン1回							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

スマッシュ+バッシュ: 16+7D 期待値40.5
 スマッシュ+バッシュ+スラッシュブロウ: 16+13D 期待値61.5