

キャラクター名
松井江

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	物語
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
鮮血	
討伐	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。バトルパートでの毎ターン終了時・戦闘終了後任意のパーツを1つ損傷。この損傷はコストとして扱わない
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1。自身に対して使用不可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		号：松井江【刀(納刀状態)】		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
腕		おとこのこ		オート			対話判定+1してもよい
腕		お守り[極]		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1