| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| 一助 | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ブラックドッグ<br>モルフェウス | ワークス | その他動物A | カヴァー | バイク屋 |
| オプショナル | バロール | 年齢 | ? | 性別 | オス |
| 覚醒 | 償い | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 38 % |
| 出自 | 都会 | 経験 | 永遠の別れ | 邂逅 | 人間 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 1 | 3 | | | 7 |
| 感覚 | 3 | | 0 | | | 3 |
| 精神 | 1 | | 0 | | | 1 |
| 社会 | 1 | | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 62 |
| 行動値 | 7 |
| (非装備時) | 7 |
| 戦闘移動 | 12 |
| 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 5 | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 4 | | 調達 | 2 | |
| 運転：バイク | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：ヒーロー | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 【たまアタック】(コンセ+ヘビィギャロップ+アタックプログラム) | 白兵 | 6r+13 | | 13 | | C値-2、達成値+8 |
| @100【たまアタック】(コンセ+ヘビィギャロップ+アタックプログラム) | 白兵 | 7r+15 | | 13 | | C値-3、達成値+10 |
| @100【ドリブルアタック/単体】(コンセ+ヘビィギャロップ+アタックプログラム+MAXボルテージ) | 白兵 | 6r+15 | | 13+10 | | C値-3、達成値+10、攻撃力+10、ダイス-1個 |
| @100【ドリブルアタック/範囲選択】(コンセ+ヘビィギャロップ+アタックプログラム+MAXボルテージ+スプリットアタック) | 白兵 | 6r+15 | | 13+10 | | C値-3、達成値+10、攻撃力+10、ダイス-1個、範囲選択(同エンゲージ不可) |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

合計装甲： 0　合計回避： 0

| 所持品 | |
|---|---|
| フォールンヴィークル | |
| アーメントベルト | |
| コネ：動物の手下 | |
| コネ：旅の動物 | |
| コネ：街の動物 | |
| ヒーローズクロス | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| ミスター51位ディアボロス | P　尊敬 | N　不安 | | |
| 仕立屋《ラプティス》 | P　感服 | N　脅威 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| 秘密兵器 | P | N | | |

最大財産P: 6　残り財産P：

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセ(バロール) | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果：C値-2 | | | | | | | | |
| ヘビィギャロップ MAX | 2 | 2 | メジャー | 至近 | 単体 | 白兵 | | |
| 効果：搭乗しているヴィークルの攻撃力を<白兵>で使用できる、また組み合わせた判定のダイスー[3-Lv個]（最大0個） | | | | | | | | |
| 砂の加護 MAX | 2 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果：判定を行う直前に使用、ダイスを+[Lv+1]個する、1R1回 | | | | | | | | |
| 砂塵霊 MAX | 2 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | LIMIT | |
| 効果：<砂の加護>と同時に使用、<砂の加護>を使用した対象がそのメインプロセスで行う攻撃の攻撃力を＋[Lv×4]する | | | | | | | | |
| ハイパータフネス | 9 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：最大HPを+[Lv×3]する、侵蝕率でLVUPしない | | | | | | | | |
| アタックプログラムMAX MAX | 4 | 2 | メジャー | 武器 | | 白兵 | | |
| 効果：攻撃命中判定達成値に＋[Lv×2] | | | | | | | | |
| 砂の結界 MAX | 1 | 2 | オート | 至近 | | 自動 | | |
| 効果：カバーリングを行う、メインプロセスに１回、行動済みでも使用可能 | | | | | | | | |
| MAXボルテージ MAX | 2 | 4 | メジャー | | | シンドローム | 80↑ | |
| 効果：攻撃力+１０、ダイスー１個、１シナLv回 | | | | | | | | |
| スプリットアタック | 2 | 4 | メジャー | | Lv+1 | シンドローム | 80↑ | |
| 効果：エフェクトを組み合わせた攻撃の対象を[Lv+1]体に変更する、1シーンに1回使用可 | | | | | | | | |
| 魔人の盾 MAX | 2 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：ガードを行う際に宣言、G値を＋[Lv×10]する、1シーンに1回まで | | | | | | | | |
| 空間圧縮MAX | 2 | 2 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動 | ー | |
| 効果：対象は戦闘移動を行う、移動先は対象が決定、対象はこの効果を拒否可能、1シナLv回 | | | | | | | | |
| ウィズダムアップ | ★ | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：言語能力を得た事を表すEE、人間の言葉で会話し人間の文字をを読むことが出来る、ウィズダムアップを取得したPC同士での会話が可能、鳴き声唸り声が意味あるものとして伝わる、必要なら<知識：人語>で判定 | | | | | | | | |
| アイテムユーザー | ★ | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：人間の道具を使用できることを表すEE、Aオーヴァード専用以外のアイテムも扱える | | | | | | | | |

あっしは一助（いちすけ）、見ての通りタヌキでやんす！
悪さをする人様を止め、困ってる人様をお助け致しやす！

バイク屋「Dockers（ドッカーズ）」で働くタヌキのAオーヴァード
小さいころ家族と過ごしていたところ、ヴィランに襲われ天涯孤独に
その際ヴィランに殺されそうだった一助は1人の人間によって助けられ生き延びる(8～10年前？)

生き延びた一助は「今度は人様の助けになりたい」と強く思いオーヴァードとして覚醒
困っていた所をDockersの店主「姐さん」によって拾われ現在に至る
人間が大好きで人懐こい
人様の役に立てるよう世話にバイク屋でバイク修理の仕事をしながらヒーローをしている
自分はお店の看板タヌキ、と自覚しており、ヒーロー活動中はゴーグルのみで顔を隠さずにヒーロー活動を行っている

戦闘スタイルはヴィークルタイプの白兵至近（範囲選択可）の半ガード型
相棒のフォールンヴィークル(バイク)の名前は「たま」
ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー
「Outbreak of War」PC3
カヴァー/ワークス:ヒーロー/指定なし
ロイス:霧谷雄吾　推奨感情P:誠意/N:食傷
キミはUGNの一員、あるいは協力者だ。
今回、Mrコバルトがヴィランによるチームを結成して動き出したことで、対抗するヒーローチームの一員に呼ばれることになった。
どうやら、ヴィランの計画は、UGNがもっとも警戒する、ジャームの増加を狙ったもののようだ。なんとしても食い止めねば。

キャラクター名：一助

プレイヤー名：

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| シェイプチェンジ：アニマル | ★ | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果 :普通の動物に変身する、最初に決めたものと同じ姿になり幻想動物や人間になることはできない、場合によっては<知覚>判定、元の姿にはオートアクションで戻れる | | | | | | | | |
| 小さき密偵 | ★ | 1 | メジャー | | | 自動 | | |
| 効果 :小型ドローンを展開、周囲を探索させるエフェクト、人間が入り込むことが出来ない小さな隙間、空や水中を調査したり目立たずに偵察可能、必要なら<知覚>判定 | | | | | | | | |
| 屑鉄の橋 | ★ | | メジャー | 視界 | | 自動 | | |
| 効果： 重力を操りスクラップやガラクタを集めて足場を構成するエフェクト | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |