

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	ガーデナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	傷病
出自 (効果)	神官			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	17	9	9	18	9	27	3	HP86
ボーナス	5	3	3	6	3	9	1	MP117
クラス修正	1	1	1	0	1	3	1	フェイト5
他修正								
能力値	6	4	4	6	4	12	2	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助									
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	4	0	12	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	4	8	12	8	11m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	ハイMP 7個分	
トラップ解除	4			4	+ 2 d	バックパック	
危険感知	4			4	+ 2 d		
エネミー識別	6			6	+ 2 d		
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d		
魔術判定	6			6	+ 2 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：7							
最大重量：22		所持金：-2800			預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラインカーネーション	★		making					
効果： タイミング： makingの種族スキルをひとつ作成時に取得。幸運基本値-3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
フォティテュード	1		pass/making					
効果： キャラ作成時精神基本値+3								
ヒール	1	4	major	20	単体	魔術		
効果： HP+3 d +CL*3								
ガーデン：草原	1	6	setup	20	範囲	錬金術		
効果： 対象が使用するスキルのコスト-2。ラウンド終了時、対象が移動、転送を行うまで効果持続								
アーキテクチャ	1	10	setup		自身	自動		
効果： ガーデン：とそれ以外のセットアップ1個の計2つ使用。								
キープガーデン	1	10	garden					
効果： ガーデンのラウンドをシーンに変更								
ルートディビジョン	1		pass					
効果： ガーデンを「範囲：選択」								
シャングリ・ラ	1	20	garden		自身	自動		
効果： F2点消費。ガーデンを対象：場面（選択）射程：シーンに変更し、効果を「この効果はシーン終了まで持続する」に変更。								
セラピストガーデン	1	10			場面（選択）	自動		
効果： シーン終了時に使用。対象のHPとMPを+2 d +CL*5								
ディバインコール	1	6	setup		自身	自動		
効果： 召喚具を呼び出して装備。								
CoG：イザナミ	5	4			自身	自動		
効果： ダメージ軽減を行うスキル+SL*2								
セイクリッドダンス	4	6	major		自身	精神	S/S1回	
効果： あらゆる判定に+1 d。MP5点クリンナップすればシーン継続								
チャネリング	1	6	setup		自身	自動		
効果： セットアップでセイクリッドダンス								
キュア	1	5	major	20	単体	魔術		
効果： 対象のBS回復。								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]