キャラクター名

アイナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
捕食	あなたは何者かにおわれていた
明日	
日常	
料理	
手をつなぐ	
家族	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(頭蓋)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
柊	信頼	3	①②③④⑤	
アントレ	独占	1	①②③④⑤	
ジャザー	憧憬	1	①②③④⑤	
シロ	感謝	3	①②③④⑤	
フタバ	感謝	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート			
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	
メインクラス		死神		オート	なし	自身	
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+ 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート	なし	自身	+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
胴		誰かの頭蓋(ミツル？)		オート			たからもの
腕		みんなの写真		オート			たからもの