

キャラクター名
宮崎 幸誠 (みやざき こうせい)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	3		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	12r+3	3	19		C値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2							
効果:								
コントロールソート	1		Xジャー					
効果: 白兵技能を精神で代替								
コンバットシステム	3		Xジャ/リア			白兵		
効果: 判定ダイス+[Lv+1]								
インフィニティウェポン	1		マイナー					
効果: 攻撃+[Lv+7]/G値3の武器作成								
砂の結界	1		オート					
効果: カバーリング								
レインフォース	4		Xジャー					
効果: 攻撃+[Lv*2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

オルタナティブファミリー セッション用NPC

医大を出てUGNアールラボへ所属。
表向きは町医者として働いているところへ千尋が訪れた。
料理が趣味、やたら手に馴染む調理器具とかも作る。
非常時には手甲脚甲を生成して戦う。理論を組むのは好きだが戦闘自体は得意ではない。
他に手立てがなかったとはいえ幼気なPC3(宮崎ママ)をレネゲイド研究に利用したことには罪悪感を感じていた。