

キャラクター名

"墮ち損ないの" リファ・ロシュ

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	19
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	23
種族	フェアリー			境遇	出世
出自 (効果)	闇の一族			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	17	27	30	9	24	9	11	
ボーナス	5	9	10	3	8	3	3	
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1	
他修正					2			
能力値	5	10	13	3	12	4	4	

HP	188
MP	141
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	7	39	0	0	0	0	0
左手	カスタムガン (デフォルト) : 命中+6 (反映済)								
頭部	飛燕の帽子				2	2	-2		
胴部	ストライダーククローク				2	9		3	2
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			10	0	13	0	4	25	10
スキル	カウンスラッシュ/カウンスラッシュ/カウンスラッシュ/カウンスラッシュ/カウンスラッシュ/カウンスラッシュ/カウンスラッシュ/カウンスラッシュ/カウンスラッシュ/カウンスラッシュ		4	34	10			2	
その他	漆黒の星/ジェミニカード/太陽のリボン (ステップ時)		2	4	1			1	
総計(右)			24	77	29	20	2	34	15
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	4 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	12			12	+ 3 d	異次元バッグ	魔導剣増幅器
トラップ解除	10			10	+ 3 d	ベルトポーチ	
危険感知	12			12	+ 2 d	ウェポンケース	ポーションホルダー
エネミー識別	3			3	+ 2 d	冒険者セット	ポーション類
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	ランチパック	
魔術判定	3			3	+ 2 d	にく	理力符
呪歌判定	4			4	+ 2 d		生命の呪符
錬金術判定					+ d	小道具入れ	耐毒符
						漆黒の星	キャリバースター
						太陽のリボン	
						ジェミニカード	羊皮紙・筆記用具・チョーク・火打石
現在重量：	30			所持金：	270	預金・借金：	-34910
最大重量：	46						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：フェアリー	★	3	判定の直後	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：リアクション達成値-3（最低1）。またPC作成時に飛行能力を取得する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲 (選択)	命中		
効果：対象に武器攻撃を行う。その対象が2体以上の場合、ダメージ+[SL×2]								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：スキル発動無効化								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：回避判定に+1D								
キャリバー	1		アイテム		自身			
効果：キャリバー取得								
キャリバーガンパード	5		アイテム		効果参照			
効果：キャリバーの攻撃力を+[SL×3]し、重量6/双に変更する								
アームズマスタリー：魔導銃	1		パッシブ		自身			
効果：武器を使用した命中判定に+1D								
ファニング	3	5	メジャー	武器	[SL+1]体	命中	魔導銃使用	
効果：対象に射撃攻撃を行う。								
デスターゲット	1	6	マイナー		自身	自動成功	魔導銃使用	
効果：武器攻撃のダメージに+【敏捷】。メインプロセス終了まで持続								
カウンターショット	1		判定の直後	武器	単体	命中	魔導銃、シナリオ1回	
効果:対象が行う命中判定の達成値を難易度として「種別：魔導銃」の武器を使用した命中判定を行う。成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。								
カスタムガン	3		アイテム		効果参照			
効果：キャリバーの「命中修正」と「攻撃力」に、プリプレイに[SL×2]まで自由に割り振ることができる。								
カリキュレイト	1		イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：未行動時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行い、行動済となる。								
ランニングショット	1	5	ムーブ		自身	自動成功	魔導銃装備	
効果：戦闘移動を行う。この効果で移動を行った場合、回避+1D。ラウンド終了まで持続								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果：戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし封鎖されたエンゲージからの離脱は行えない。								
ステップ：ダーク	3	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果：シーン終了まで回避判定の達成値+[SL×2]。								

妖精にしては珍しく、主に仕え、時に公に、時に秘密裏に仕事をする【神聖ヴァンスター帝国内の】家系の出身。
身の丈に余る拳銃を二丁操っていたが、イルマリの遺品のデータを基に魔導剣に改造し、取り回しやすい機構の射撃装置となった。
幼少時から10年以上、ソフィアの従者を装い密偵として彼女を監視していたが、彼女に親愛を抱いてしまい機能不全に陥る。

マクラウドの機争奪戦の中、本来味方陣営のジャレットを妨害して捕縛され、イルマリに引き渡された後、ユリウス暗殺に失敗。暗殺計画は囹であり、ソフィアはジャレットに攫われた。

自身の所業に責任は感じているものの、帝国の命令に縛られなくなり、どっちつかずの抑圧状態から解放されて精神衛生は改善傾向。ギルドメンバーには感謝している。

"赤眼の"イルマリは幼少期のリファにとってあこがれであり、接点は限られていたものの信頼する人物だった。
彼の結末には納得しているが、自身で見届け、最期の言葉を聴けなかったことが心残りである。
自身が生き延びることに驚いてもおり、2度も死ぬべきところで生かされた命の使い方には考えるところがあるようだ。
その後は一貫して【ソフィア・マクラウド】を優先する立場を取っている。

魔導剣に搭載されているAIは思考ルーチンがどこなくイルマリを彷彿とさせるとか。

――アンデルセンには何らかの貸しがあるらしい。何も覚えてはいないのだが。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フルスピード	2	4	効果参照		自身	自動成功		
効果：移動と同時に使用する。その移動では【移動力】に+〔SL×5〕mする。								
スペシャライズ：魔導銃	1		パッシブ		自身		魔導銃使用	
効果：選択した武器を使用した命中判定+SL、ダメージ+SL								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行い、その後行動済みとなる。対象は効果を拒否できる。								
デスブレイド	5	10	ダメージロールの直前		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+〔行動値〕								
インテュイション	1		パッシブ		自身			
効果：【敏捷】判定+1D								
レイザーストーム	1		《ワイドアタック》		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：《ワイドアタック》と同時に宣言する。その《ワイドアタック》が「対象：場面（選択）」「範囲：視界」に変更され、エンゲージしていない対象にも行うことができるようになる。								
ラピッドハンド	1		パッシブ		自身		魔導銃使用	
効果：武器攻撃のダメージに+〔敏捷〕								
アフターイメージ	1	12	ムーブ		自身	自動成功		
効果：シーン終了まで武器攻撃の命中判定に+1D、回避判定に+1D								
デスゲイル	1		パッシブ		自身			
効果：武器を使用した命中判定の達成値に+〔SL+2〕								
ディテクト	1	8	判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：回避判定の直前に使用する。その判定で1個でも6の目が出た場合、クリティカルとなる。								
タイムマジック	1	15	ムーブ		自身	自動成功		
効果：「タイミング：ムーブアクション」のスキルを2つ使用できる。ムーブアクションを増やすスキルや同じスキルの使用は不可。								
ゴーストステップ	1	4	効果参照		自身	自動成功		
効果：移動の直前に使用する。その移動では封鎖されず、エンゲージしても移動を終了しなくてもよい。								
トップギア	3		パッシブ		自身			
効果：《デスブレイド》の効果に+〔SL×10〕								
アブストラクター	1		アイテム		効果参照			
効果：プリプレイに選択したマジックアイテム以外の武器に「種別：魔導剣」を追加する。								
ポーパルアーツ	4		パッシブ		自身		短剣使用	
効果：武器攻撃のダメージに+〔SL×5〕								
ツインギミック：短剣	1		アイテム		効果参照		魔導剣装備	
効果：装備している魔導剣に選択した武器種別を追加する。								
アブストラクターマスタリー	1		パッシブ		自身		魔導剣使用	
効果：武器を使用した命中判定に+1D								
ツインフェンサー	1		パッシブ		自身		短剣使用、双使用	
効果：武器を使用した命中判定に+1D								
インテリジェンス	1		判定の直前		自身	自動成功	魔導銃装備、シナリオ3回	
効果：判定の直前に使用する。その判定に+2D								
ダガーアーツ	1		パッシブ		自身		短剣装備、双装備	
効果：回避判定の達成値に+〔SL+2〕								
ナイフパリー	1	3	ダメージロールの直後		自身	自動成功	魔導銃、双装備、短剣1回	
効果：物理ダメージを-〔装備武器の攻撃力の合計〕する。								
マジックカット	1		パッシブ		自身			
効果：《ナイフパリー》が魔法ダメージに対しても効果を発揮するようになる。								

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ探知判定+1D。トラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。							
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果：	奇襲を受けた際、リアクションにペナルティを受けない							
フェンサーⅠ	1		効果参照		自身	自動成功	シーフ	
効果：	攻撃と同時に使用する。フェイトを1点消費。ダメージロールに+[(攻撃対象数)D]する。							
フェンサーⅡ	1		効果参照		自身	自動成功	シーフ	
効果：	リアクションの判定の直前に使用する。フェイトを1点消費。そのリアクションの判定に+2Dする。							
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果：	筋力基本値+3							
フェイス：ダグデモア	1		パッシブ		自身			
効果：	行動値+2。他のフェイス取得不可							
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ解除判定+1D。トラップ解除に失敗しても、トラップが作動しなくなる。							
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身		シーン1回	
効果：	「種別：ポーション」のアイテムを1個使用する。							
スティグマ	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	判定後に使用する。フェイトを1点消費し、その判定に+1D。身体に紋章が刻印されている。							
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：	HP最大値+CL							
トレーニング：敏捷	1		パッシブ		自身			
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング：感知	1		パッシブ		自身			
効果：	感知基本値+3							
トレーニング：器用	1		パッシブ		自身			
効果：	器用基本値+3							
フライトマニユール	1		パッシブ		自身		飛行	
効果：	回避判定の達成値に+1							
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の【器用】判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し【HP】を1にする。							
トレーニング：幸運	1		パッシブ		自身			
効果：								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：								
ストリートワイズ	1		メジャー		自身	幸運		
効果：	情報収集を【幸運】で行う。その【幸運】判定に+1Dする。							
トランプ	1		判定の直前		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	情報収集の判定の直前に使用する。その判定に+2Dする。							
アニマルエンパシー	1		パッシブ		自身			
効果：	「分類：動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通ができる。							
効果：								
効果：								