キャラクター名
メリル

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17歳
種族	ヴァーナ			**境遇**	師匠
出自（効果）	魔術師			**目標**	逃亡

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	9	15	6	12	6	9
ボーナス	2	3	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	2	5	6	3	5	3	3

HP	31
MP	29
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	6	0	3	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	3	6	4	3	11	7 m
総計(左)			5	3					
総計(両)			5	6					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 8	所持金： 300	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備しているふたつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。								
インベナム	1	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果： そのメインプロセスで行なう武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒（SL）]を与える。 クリティカル：ー								
プロテクション	2	3	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功		
効果： 対象にダメージ軽減を行なう。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自信	-		
効果： トラップ探知の判定に＋1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								