

キャラクター名 スィム=スィマ プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	17
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	25(=余命35年)
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自(効果)	傭兵			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	20	32	8	17	9	8
ボーナス	6	6	10	2	5	3	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	6	7	12	2	6	4	3

HP	140
MP	110
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	キドニーダガー	至近	0	9	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ	/				2			
胸部	ローブ	/				2			
補助	トリックマント	/				5			
装身具		/							
能力値			7	0	12	0	4	18	11
スキル									
その他									
総計(右)			7	0	12	9	4	18	11
総計(左)			7	9					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ハイMPポーション
HPポーション	聖水
HPポーション	聖水
HPポーション	聖水
MPポーション	冒険者セット
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量：	19		
最大重量：	21	所持金：	23780
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	PAS	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	5	4	MJR	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃。2体以上を対象に取ったらDMG+SLv x2								
アームズマスタリー短剣	1	-	PAS	-	自身	-		
効果：短剣の命中判定+1d								
シャドウストーク	1	-	PAS	-	自身	-		
効果：移動しても隠密状態が解除されない。隠密状態のままエンゲージすることも可能。								
シャドウブレイド	3	6	MNR	-	自身	-		
効果：白兵DMG+SLv x10								
バッシュ	5	4	MJR	武器	単体	命中判定		
効果：DMG+SLv d/命中Cri : +(Cri数)d								
ボルテクスアタック	1	-	EFF	-	自身	自動成功	シナリオ1度	
効果：武器攻撃時、攻撃を単体に変更しDMG+CLv x10								
ドッジムーブ	5	2	EFF	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果：回避判定時、達成値+《SLv +2》								
インビジブルアタック	1	3	MNR	-	自身	自動成功		
効果：命中判定+1d・メインプロセス終了まで持続								
インタラプト	1	-	EFF	視界	単体	自動成功	シナリオ1度	
効果：対象が「タイミング：パッシブ/アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用。スキルの発動を抹消する。発動した事実だけは残るため、対象はコストを消費する								
アームズレンジ	1	3	MVE	-	自身	自動成功		
効果：エンゲージしていない対象にも白兵攻撃が可能。射程が5mとなり、メインプロセス終了まで持続								
パンプアップ	5	4	SET	-	自身	自動成功		
効果：白兵DMG+SLv x2 シーン終了まで持続								
バタフライダンス	1	-	PAS	-	自身	-		
効果：回避判定+1d								
スラッシュブロウ	3	3	DMG	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：DMG+SLv x2d								
ランナップ	1	3	SET	-	自身	自動成功		
効果：戦闘移動、離脱を行う。封鎖されている場合は不可								

ラフノリア出身の女性。現在はヴァーナ猫族。ラフノリアという世界においてはとある一行と共に旅をしていたが、道中ではぐれそのまま音信不通となってしまった。単独行動を開始してからは様々な国やギルドの傭兵となって生計を立て暮らしていた。その為戦闘に関しては頭角を現すものの、それ以外の生活面に関してはあまりにも無頓着だった。現在はギルドメンバーに教えて貰ったため、一通りのことは出来るらしい。

睡眠が得意(というより睡魔に勝てずに勝手に眠りこんでしまうことがあるだけだが…)

現在所属する『銘菓ぶりちゅ〜る党』には、当該ギルドのとある探索を通り見て、実力のあるパーティーだとして合流を決めた。合流の際には過去に所属していた兵隊の上司の言葉である「大事なことは、最後は自分で確認しろ」の原則を守り、ギルドに背後から奇襲。ギルドはこれをものともせずに冷静に対応してきたため、やはりみてきた物は間違っていないかたとして参加を決定する。戦闘スタイルは速攻火力&回避。相手の攻撃を「受け止める」という考え方は一切なく、当たらなければどうということはないの精神で今までも戦ってきた。ショートソードとも言えるような若干大きめのサイズのダガーを用いて戦闘する。その剣撃は腕、手首に指の動きまで加えた独学剣撃であり、多少クセのある戦闘法とも言えよう。単純なダガーであるにも関わらず、高い火力を出せたのはこれがあってこそかもしれない。

柔軟な回避をシルヴァ、攻撃の威力をヒマ、正確な斬撃をぐりこからそれぞれ学び取り、加えて体の筋肉の使い方をオリバから学んだことで、ダガーの間合いと使い方を今まで以上に理解した。コンセプトは静と動。回避と攻撃に極端に振ったセットアップをしている。

テンプレバフ 20200710時点
 命中：(2d+7)+5(7^2%) +1d(7^2%) +1d(mn) +1d(3^2%) +1d(7^2%)

