

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	15
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	バード	性別	女性人格
称号クラス				年齢	0
種族	レムレス			境遇	放浪者
出自 (効果)	スィマ			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	7	29	9	30	23
ボーナス	3	2	2	9	3	10	7
クラス修正	0	1	0	3	1	3	0
他修正				2	1	3	
能力値	3	3	2	14	5	16	7

HP	107
MP	172
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	継承武具「霊剣」	至近		17				1	
頭部	知恵の宝冠					5	1		
胴部	マナリングローブ					7			
補助	月光の腕輪								
装身具	真理の書								
能力値			3	0	2	0	16	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	17	2	12	17	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ 3 d
呪歌判定	16	10		26	+ 3 d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
凶解ソーサ-の秘術	「HMPP
異次元バッグ	「HMPP
アストラホ`ディ	「HMPP
ランボ`ックス	「HMPP
	HMPP
	HMPP
	EXMP
	EXHP
	EXHP
ホ`ジョンホルダー	
	「HMPP

現在重量: 6
 最大重量: 40
 所持金: 57600
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラホ`ディ	★			Pas	自身			
効果:	装備、携帯ITMの制限を精神基本値とする。							
コンセントレイション	1			Pas	自身			
効果:	魔術判定+1d							
フライングソウル	1			Pas	自身			
効果:	飛行状態となる。携帯品の重量制限-3							
シルバ`リソング`+アレグ`ロ	5			Pas	自身			
効果:	呪歌判定+1d+10(SLx2)							
	○							
効果:								
カースパ`ル	1	10-2	Mnr		自身	自動	sc1	
効果:	Rea-1d							
ディ`メア	1	7	Mjr	20m	単体	魔術		
効果:	魔法攻撃 貫通DMG2d+5							
リゼ`ントメント	1		Eff		自身	自動	sn1	
効果:	DMG+150(CLx10)、対象を単体							
マジックフォ`ージ	1	3	fDR		自身	自動	シ`ン1	
効果:	魔法DMG+2d (SLx2d)							
ブ`ースフォ`ース	3	3x20	AT		自身	自動		
効果:	マジックフォ`ージ DMG+120							
	1							
効果:								
ファイトソング`	1		Set		単体	自動	シ`ン1	
効果:	シ`ン1x回の使用回数を1回復。							
クイックソング`	1	10	Set		自身	自動	シ`ン1	
効果:	SetでMjr呪歌を使用							
クイックヒール+ヒール	1	5+4	Int		単体	魔術	シ`ン1	
効果:	INT対象のHPを3d+45pt回復(CLx3)							
エンカレッジ`	1	6	Int	20m	単体	自動	シ`ン1	
効果:	未行動のキャラクターをINT`ロ`ヒ`で行動させる。							

霊剣リーサスにスィマの生気によって人格の宿った姿である。基本的にはスィマの短剣に取り憑き、彼女と共に行動することになる。スィマの事を誰よりも大切に思っており、そしてスィマが大切に思っているものを大切に、心の優しい精霊である。

スィマがエリन्दイルにおけるEP、瘴気を身にまとうことで自身の神格を担保したことによって、独立して行動出来るようになった。ただしそれはあくまでもスィマの生気を借りているからであり、彼女と行動を共にする時は基本的には彼女の負担にならないようにしている。彼女の持つ剣の内部に居る時も、リーサスは彼女の支援を積極的に行うこととなる。

相手が幸運の一撃を放って来た時は、それをリーサスが妨害しようと支援をする (PCスィマ時`バ`ット`フォー`ジョン/PCリーサス時`ゴ`イト) リーサス自身がスィマの動きを支援することで、スィマの行動回数を増やすことも出来る (PCスィマ時`ア`ン`ダ`ム/PCリーサス時`ゾ`イ`ル+I`カ) 彼女の主が迷える状況に陥った時は、剣を飛び出し助言をすることも出来る (PCスィマ時`ア`ン`ダ`ム/PCリーサス時`ト`+ア`レ`グ`ロ) 主が疲れ果てた時、その心を癒し、スィマを鼓舞することだって出来る (PCスィマ時`ア`ン`ダ`ム/PCリーサス時`ヒ`ム`テ`ィ) 相手を呪うが如く縛りつけ、その回避を阻害することも出来る (PCスィマ時`ア`ン`ダ`ム/PCリーサス時`タ`グ`ル`デ`モ`ン`ズ`ウ`ゴ`等) 彼女の主が窮地にある時、彼女は自分を犠牲にしても主であるスィマを助けようとする (PCスィマ時`ア`ン`ダ`ム+ト`リ`ト/PCリーサス時`ラ`ソ`ク`o`rt`ヒ`ル) 彼女はスィマに仕える剣であり、彼女の幸せのためだけに動く。しかし彼女が主の生気を借りて行動すればするほど、それは同時に主の輪廻を早めることにもなる。そのジレンマの中で、懸命に生きるのがリーサスだ。主の心を借りて生きる彼女の優しさは、スィマの心の行き移しと言えるかも知れない。

テンプレート
 :HP-
 fJD「ゆき詠唱：所縁」ア`ン`ダ`ム`チ`1:判定を呪歌判定で代用/c7/sc1
 :ア`ン`ダ`ム`sc1-1

