

メインクラス		ビショップ	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス		イリュージョニスト	Lv.1:	フォーキャスター	性別	女ア！
称号クラス					年齢	1423歳
種族		ディーバ			境遇	没落
出自 (効果)	贖罪				目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	11	9	8	32	26	33	6	HP	169
ボーナス	3	3	2	10	8	11	2	MP	194
クラス修正	0	0	0	3	0	4	1		
他修正				1	1	1		フェイト	13
能力値	3	3	2	14	9	16	3		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承武具:運命の羅針盤					22		-1	
左手									
頭部	知恵の宝冠					5	1		
胸部	クルセイダーガープ				-1	5	1		-1
補助	聖紋のマント				-1	5	2		-1
装身具	輪唱の耳飾り								
能力値			3	0	2	0	16	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	0	37	20	10	6
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

所持品	
真紅の杯	
バックバック	万能薬x5
ポーションホルダー	└消費数
└ハイMPx10	
└消費数	
ハイHPx5	
└消費数	
蘇生薬x5	
└消費数	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディバ:ヒーロー	★		EFF/MAKE		自身	自動	sn1	
効果:	JDG前に使用。JDGに+3dする。ただしメイナグ時のウェイトが4ptとなる							
プロテクション	5	3-2	aDR	20m	単体	自動		
効果:	DMG-(SLd)							
ハイプロテクション	5		PAS		自身			
効果:	プロテクション+20(5+SLx3)							
バリア	1		PAS		自身			
効果:	メイナグ時で行われる複数攻撃に対して1回ずつプロテクションを行う							
バッドムーブ	3	12-2	fDR	20m	単体	自動	sc1	
効果:	DMG-6d(SLx2d)(最低1d)							
アフェクション	1		aDR	20m	単体	自動	70/sn1	
効果:	DMGを0にする							
▼足が棒	○							
効果:								
ダブルジャンル	1		ITM					
効果:	コーデックスクラスを2つ取得							
コーデックス:イリュージョニスト・アロイト	1		SET		自身	自動		
効果:	イリュージョニスト・アロイトのコスト-2							
メンターアーツ	5		AT		自身	自動		
効果:	d効果+10(SLx2)							
コンセントレイション	1		PAS		自身			
効果:	魔術判定+1d							
ファイナルイリュージョン	5		EFF		自身	自動	snSL	
効果:	イスリスの与えたBSはスキルで回復出来ない							
リアリステックイメージ	1		PAS		自身			
効果:	分類に関わらずイリュージョニストのスキルを適用可/ファイナルイリュージョン5で取得							
トリートフォース	1	7-2	EFF	20m	単体	自動	r1	
効果:	対象がBSを受けた直後に使用。BSを全て回復							
▼運命操作	○							
効果:								

筋力3 器用3 敏捷2 知力14 感知9 精神16(+3) 幸運3  
 :HP-  
 戦闘前Iカ`ゼ`キ`ター-1:精神+3/f1  
 :F-1  
 SET「指し示す運命を！」Wジ`ヤル+Cデ`ツクス+Mワイス+Mアーツ:コデ`ツクス(アライヴ/リユージョニスト)を召喚  
 ▼攻撃妨害  
 7d+40 aDR「攻撃は妨害させていただきます」Prテクショ+Hpテクショ/バ`リア:DMG軽減/c1  
 :MP-1  
 fDR「あら、ごめん遊ばせ」ハ`ネ`ム-ブ:DR-6d(最低1d)/sc1/c12  
 :BDMsc1-1  
 :MP-12  
 aDR「今一度運命を捻じ曲げましょう」Afクショ:DMGを0に変更/sn1  
 Eff「あら、罹ったと思ひまして？」Trフォース:BS付与後、即座にBS解除/r1/c7  
 :MP-7  
 ▼運命操作  
 fJD「運命を〇き消しますわ」ブラ`ダ`ム-ブ:対象の命中判定-3d/sc1/c8  
 :BRMsc1-1  
 :MP-8  
 fJD「最悪の運命ですわ」フォ`ズ`ト`ム-ブ:対象のREA判定-3d/sc1/c9  
 :FDMsc1-1  
 :MP-9  
 fJD「手繰り寄せる悪運を！」デ`イ`レ`テイト:対象の判定-1d/sc1/c6

[illegible]

	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	ディスターブ イメージ	6		fJD	10m	単体	自動	snSL	
効果：	対象の判定-1d								
	デビルレイト	1	6	fJD	20m	単体	自動	sc1	
効果：	対象の判定-1d								
	ブランダームーブ	3	8	fJD	20m	自身	自動	sc1	
効果：	対象の命中判定-3d(SLd)								
	フォースドムーブ	3	9	fJD	20m	自身	自動	sc1	
効果：	対象のREA判定-3d(SLd)								
	パリアアート	1		PAS		自身			
効果：	パリアイティアの回数をシーン2回に変更								
	パワー：運命の予言	1		PAS		自身			
効果：	パリアイティアの回数をシーン3回に変更し、時の支配者以外で相殺出来なくする。								
	パリアイティア	1		aJD	20m	単体	自動	sc3	
効果：	対象の判定振り直し								
	ワザワーク	1	10	aJD	20m	単体	自動	sn1	
効果：	対象の判定振り直し								
	ディスターブアビス	1		EFF	10m	単体	自動	sn1	
効果：	振り直された判定の任意の出目を1に変更								
	サントクラウド	1		EFF	20m	単体	自動	sn1	
効果：	振り直された武器判定の任意の出目を削除								
	フォッグミラージュ	1		EFF	20m	単体	自動	sn1	
効果：	振り直された魔術判定の任意の出目を削除								
	タンゲル	1		EFF	20m	単体	自動	sn1	
効果：	振り直されたREA判定の任意の出目を削除								
	ファストチャネル	1		CLE		自身	自動	sn1	
効果：	上記3のどれかの使用回数を1増やす								
	トレーニング知力	1		PAS		自身			
効果：	知力基本値+3								
	トレーニング精神	1		PAS		自身			
効果：	精神基本値+3								
	ビジランテ	1		PAS		自身			
効果：	隠密感知判定+1d								
	スライダー	1		PAS		自身			
効果：	封鎖インターグから離脱する行動値判定+1d								
	ヒストリー	1		PAS		自身			
効果：	国町の概要や歴史に関する知力の判定に+1d								
	ゴッドナレッジ	1		PAS		自身			
効果：	神や神具に関する知力判定+1d								
	ミュートナレッジ	1		PAS		自身			
効果：	神話や伝説に関する知力判定に+1d								
	イーゼルナレッジ	1		PAS		自身			
効果：	邪神や妖魔、魔族などに関する知力判定+1d								
	マジックナレッジ	1		PAS		自身			
効果：	魔術に関する知力判定に+1d								

# 駄天使エイズレス

[illegible][illegible]