

キャラクター名
鈴鹿巴

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	ビジネスマン
	モルフェウス					
オプション			年齢	30	性別	女
覚醒	渴望	衝動	嫌悪		初期侵食率	39%
出自	疎まれた子	経験	仲間の死		邂逅	Dロイス：超血統

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	7
精神	0	1	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：四輪			芸術：			知識：軍事	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヘヴィマシンガン	射撃	5r+3		12		搭乗してないと移動不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
シューターズジャケット	20	3	-1	-2	射撃判定のダイスに+1D.補正に記入。

所持品	
錬金秘本	
軍用4WD	
照準器	
ウェポンケース	
コネ：UGN幹部	
思い出の一品	
コネ：手配師	
コネ：要人への貸し	

合計装甲： 3 合計回避： -1

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
鈴鹿芳樹	P 庇護	N 不安		
沢村智康	P 純愛	N 悔悟		
超血統	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 20

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
黄金錬成	6		常時		自身	自動		
効果： 常備点を+lv*15する。浸食基本値+5								
砂の加護	5	3	オート	視界	単体	自動		
効果： 判定直前に使用。その判定に+lv+1ダイスする。								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果： C値-lv								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器		対決		
効果： 装甲無視攻撃。判定時ダイス-1個。								
砂塵霊	5	3	オ					
効果： 砂加護を乗せた場合ATK+lv*4								
錬金秘本	1							
効果： 黄金錬成の効果をlv*10からlv*15に変更。浸食基本にさらに+2								
巨匠の記憶	1	2	メジャー					
効果： 運転、芸術、知識、情報と組み合わせられる。ダイスに+lv								
折りたたみ	1							
効果： 物品を畳んで隠せる。4WD用。								
万能器具	★							
効果： 日用品が作れる。								
壁抜け	★							
効果： 壁抜ける								
無上厨師	★							
効果： 突然うどん作れる。あ、蕎麦派だった？								

古い名家、鈴鹿の家に生まれるも忌み子として扱われる。
月の丸い夜に生まれた子供は鬼になると言い伝えがあるからで、邪険にされて育つ。
流石に迷信だろうとして当主に庇われてはいたので殺されはしなかったものの、他の家族には邪険に扱われ続けた。
反発から中学卒業と同時に一人暮らしを始め、生活費は当主から幾許か支援をされていた。
捻くれながらも普通の高校生として暮らしていたが、二年生の時にFHの起こしたテロに巻き込まれて覚醒。
それからUGNに拾われてエージェントとして働くようになる。
成人した際にほぼ同時期に覚醒してUGNに所属した男性、沢村智康と恋仲になるが、25歳の夏にその彼を作戦中に失う。
それからというもの塞ぎ込み、戦う理由を失い、何となくで生きるようになった。
雰囲気できているので見た目の割に幼い。社会人経験がゼロなので精神年齢が17で止まっている上に智康の死で退行しているまでである。

最近、同じ理由で追い出されそうになっていた甥の芳樹を引き取る。
こいつは責任もってまともにしてやらねばと生きこんでいたがその芳樹も覚醒した。お辛い。