キャラクター名: エイプリル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	C-4-6 高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	500		B-3-3 近所では一番の物知りだった		
			A-6-6 自殺を試みたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	9			16	2
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	2			9	1
心	7	知力	7			14	2
		精神力	4			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 5	10	2	20										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 5	10	3	1										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 太矢12本 ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- ベルトポーチ ○□□○□□
- 毛布 ○□□○□□
- ランタン ○□□○□□
- 袋 ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 467 G

預金・借金 G

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 3

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	帽子	
耳		
顔		
首	ネクタイ	
背中		
右手	手袋	
腰	矢筒	
足	ロングブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟