ギルド名

ギルドマスター

レベル	1	成長点		次レベル	0/10

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
透月/ツァーリ=アレクセイ・オスマン	2	エルダナーン	メイジ	サモナー	範囲魔法火力
sazanami/モニカ=フローマー	2	エルダナーン	アコライト	セージ	バッファー
果汁0%/ロマノフ・チェキータ	2	フィルボル	ウォーリア	モンク	近接物理耐久タンク
ヤソロム/	2	ヒューリン	ウォーリア	サムライ	近接物理火力
kei/ソフィア・ペルシア	2	ヴァーナ	シーフ	レンジャー	遠距離物理火力・デバッファー
秋月/コトノハ・ムソウサイ	2	エルダナーン	ウォーリア	サムライ	近接物理火力

スキル名	Lv	タイミング	効果
限界突破		セット	ギルドメンバー全員が行なうあらゆる判定に+1D。あらゆるダメージに+2Dする。この効果はラウンド終了時まで持続する。シナリオ1回
陣形		セット	ギルドメンバー全員は戦闘移動を行なう。戦闘移動を行なわなくてもよい。ただし、戦闘移動を行なうことができないキャラクターには効果がない。

所持品

軍資金：

さざ　前科者　裏切り　奪還
かじゅ　王侯貴族　没落　戦い好き
透月　魔術師　記憶喪失　戦い好き
ヤソ　冒険者　渡来　修行
けい　狩人　親友　憧憬
秋月　傭兵　師匠　修行

果汁⇒さざなみ拾う
⇒透月拾われる
⇒ギルド掲示板に依頼を張ってヤソロム拾う