

キャラクター名
敵情報

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		■ハウンドA		オート			■初期行動値9・地獄
		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
		強化脊髄		オート	なし	自身	最大行動値+2
		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		■ハウンドB		オート			■初期行動値9・地獄
		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
		強化脊髄		オート	なし	自身	最大行動値+2
		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		■ゾンビ×1		オート			■初期行動値8・煉獄
		ひきさく		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃[同エリアのゾンビの数÷10]
		よろめく		アクション	3	自身	移動1
		むらがる		ラピッド	0	0	移動妨害1
		■ソルジャー×15		オート			■初期行動値8・地獄
		一斉射撃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃[同エリアのソルジャーの数÷10]
		よろめく		アクション	3	自身	移動1
		むらがる		ラピッド	0	0	移動妨害1
		■ラヴェンダー		オート			■初期行動値10・奈落
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		夜闇の瞳		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定の出目+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		サバイバルナイフ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		青バラの指輪		ジャッジ	1	0	支援1