

キャラクター名
大塚日和 (ボス2人用)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ブラム=ストーカー		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	私立探偵
	オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	222
肉体	2	1	0	7		10	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
墮落の誘い	P	N		
屍の玉座	P	N		
殺刃圏	P	N		
悪意の伝染	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
禍々しき血潮	5	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果: R間攻撃力+[Lv×2]。HP-5								
加速する刻	1	-	インシアブ	至近	自身	自動	-	
効果: メインプロセスを行える。1ラウンド1回、1シナリオLv回								
加速する刻II	1	-	インシアブ	至近	自身	自動	-	
効果: メインプロセスを行える。1ラウンド1回、1シナリオLv回まで								
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: [Lv×2]以下の任意のHP消費。シーン内武器作成								
バトルビート	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 判定D+Lv個								
コンセントレイト:ブラムストーカー	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
電光石火	3	3	Xジャー/リアク	-	-	-	-	
効果: 判定D+[Lv+1]個。自HP-1D点								
一閃	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動後に白兵攻撃。								
生命吸収	5	4	Xジャー	-	単体	対決	80%	
効果: 1点でもダメージ与えた場合、対象は[Lv×3]点のHPを失う。1シナリオ3回まで								
渴きの主	1	4	Xジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 赫き剣。装甲無視。HP[Lv×4]回復								
ブラッドバーン	3	4	Xジャー	-	-	対決	80%	
効果: 攻撃力+[Lv×4]。HP-5								
疾風剣	5	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 相手のリアクション判定D-Lv個								
ブレインシェイク	1	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃が命中した場合、相手に放心を与える								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>				
--	--	--	--	--

