キャラクター名
"写生家"ハーミア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	近所に芸術家が住んでいる(いた)。 旅に出た理由：失われた文明を取り戻すため。		
経験点	3730		大病を患ったことがある。 一般技能：絵師(ペインター)レベル3		
			濡れ衣を着せられたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	5		19	3
		敏捷度	8	6		22 + 2	4
体	8	筋力	11			19	3
		生命力	12	7		27	4
心	5	知力	9			14	2
		精神力	9	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	6		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
インファイト	1-284p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	11	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		12	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンナックル(+3カスタム)+1	1H拳	8	+2	2d+ 12	11	12	8										
カスタム+3 必要筋力+3、威力+3				2d+ 0		0											
魔法の武器化 命中+1、追加ダメージ+1。				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	1

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭		
耳		
顔	ナイトゴーグル	MP1点消費で、10秒間暗視を得る。(10/10)
首	光のアミュレット	アンデッドに対して、回避・生命・精神+1。
背中	サバイバルコート	防熱・防寒のコート。
右手	俊足の指輪	敏捷度に+1。破壊すると一瞬だけ+13。
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1。多機能化(名誉20→0)
足		
その他	疾風の腕輪	敏捷度に+2。破壊すると一瞬だけ+14。

	装備品	説明
左手	信念のリング	精神抵抗判定に+1。
	アルケミーキット	賦術を使用できる。

その他メモ

はじめは護身で習っていた体術に才能があり、自身の腕を磨くことが楽しみになっていた。
そんなころに大病を患い、体を動かすのも辛くなったことで、塞ぎ込むようになる。
それを近所に住む絵師の青年に元気づけられ、作品を見せられ、自分でも創っていくことで、少しずつ気力を取り戻し、完治する。
しかしそのせいで、婚約者がいる青年がハーミアと浮気をしている、という噂が広まり、街に居辛くなる。

「浮気だなんて、ひどい濡れ衣ですよ。彼は婚約者一筋ですし、私はそれを十分に知っていたんですから」

少なくとも周囲が落ち着くまでは旅立とうと思い、青年が語っていたデュランディル時代の芸術の復興を目指し、冒険者となる。
依頼人やギルドに『依頼先で毎回写生をする』と話したことが何度かあり、ランクが上がるにつれニつ名として定着してしまった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
"写生家"ハーミア

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
冒険者ランク：グレートソード	200
冒険者ランク：フランベルジュ	100

一般装備品	(消耗チェック)				
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
袋x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
調理道具セット+食器セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
くさび	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
バランスの良い小型ハンマー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
真っ平らの手鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽ペンx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インクx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羊皮紙x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
軽快な絵筆x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油絵具x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スケッチブックx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(3点)x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードB(緑)x16	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
写生画『旅の仲間達』	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードA(緑)x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
写生画『騒がしい旅立ち』	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
写生画『故郷での少女』	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
写生画『実力者達の街』	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
写生画『幻影纏う廃墟』	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
写生画『聳える巨壁』	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
セスタス	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
写生画『壇上の姫君』	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	所持金 12658 G	預金・借金 G
	○□□○□□		○□□○□□		

名誉点 所持 112 /合計 412