キャラクター名: 和泉　志弦

プレイヤー名:

シンドローム	エンジェルハィロゥ オルクス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16（10/10 生）	性別	女性
覚醒	償い	衝動	破壊	初期侵食率	39 %
出自	結社の一員	経験	大失態	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	1		1
感覚	4	1	0			5
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	24
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	7	3	ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンガトリング	射撃	5r+8	-	13		対象：単体ではない射撃攻撃時攻撃力+4。同エンゲージ攻撃不可
月光"ムーンライト"	射撃	6r+8	-	13+1d		①②③④C値-2、対象：範囲、装甲無視。
月光"ムーンライト"	射撃	7r+8	-	14+1d		①②③④C値-3、対象：範囲、装甲無視。
月狂乱舞"ルナティック"	射撃	12r+8	-	46+1D		①②③④⑤⑥⑦C値-3、対象：範囲、装甲無視。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
サイドリール	
思い出の一品	
ウェポンケース	
コネ：UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器	P	N		
テレーズ・ブルム	P　感服	N 劣等感		
先輩	P 連帯感	N　悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト(エンジェルハイロゥ)	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv.(下限7)							
天からの眼	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	判定D+LV.							
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	装甲無視。攻撃力-{5-Lv}							
レーザーファン	3	3	メジャー	武器	範囲(選択)	-	-	
効果：	対象を範囲(選択)に変更。シナリオLv回							
マスヴィション	3	4	メジャー	-	-	-	100↑	
効果：	攻撃力+Lv.*5。シナリオ3回							
形なき剣	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：	このエフェクトに対するドッジD-Lv							
完全なる世界	3	5	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果：	攻撃力+(3*Lv.)，判定D+(Lv.+1)							
天砕く光	1	3	メジャー	-	-	対決	120↑	
効果：	ガード不可。対象：単体の場合は効果を適用しない							
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動を行う。離脱可能。							
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	判定の出目1つを10にする。シナリオLv回							
フラッシュゲイズ	3	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果：	対象の判定D-Lv.*2。ラウンド1回							
陽炎の亡霊	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	ドッジに成功した時に使用。メインプロセスを行うことができる。シナリオ1回							
月光の奏者	1	2d10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果：	ドッジ判定直前に使用。判定を自動的に失敗または成功させる。シナリオ1回							

●性格
モットーは「めげない、諦めない、止まらない」
明るい性格で、勉強でも遊びでも周りの人と何かするのが好き。
過去の経験から、自分の周りの人が傷つくことをひどく嫌っており、
誰か傷つくくらいなら自分が傷つけばいいと思っているところがある。

本人は真面目でしっかりしている……つもりだが実際はとんだドジっ子である。
提出する報告書の期限を間違える、学校のテストでは解答欄が１つズレているなど、枚挙に暇がない。
また、身長が高校生としては低めなのを気にしている。

暴走中は非常に攻撃的な性格に変貌し、口調も荒々しくなる。

●高校生として
高校2年生。地頭は悪くないはずなのだが上記のドジが足を引っ張り成績は中の下である。
それでも明るい性格のおかげかモテはしないが女友達、男友達ともにそれなりにいる。

●UGNチルドレンとして
高校に通いながらUGNチルドレンとして活動している。
UGNの『人々の日常を守る』という理念自体には賛同しており、
両親が非オーヴァードだがUGNの関係者だったということもあって穏健派よりである。
チルドレンとしての能力評価はそこそこだが、
人々の日常を守りたいという思いだけは強く、放課後は日々訓練に励んでいる。

キャラクター名
和泉　志弦

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
七色の直感	★	–	メジャー	視界	単体	自動成功	–	
効果：	五感の認識を関連付けて、対象の感情、負傷・病気などを判断する							
猫の道	★	–	メジャー	至近	自身	自動成功	–	
効果：	通常ではありえない近道を作り出す							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								