

キャラクター名 ヴィルマー・サンガロ/Vilmar Zangarro プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	5	経歴	ガキ大将だった		
経験点	0		のめり込む趣味がある 恥づかしいあだ名をもっている(持っていた)		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	1		14	2	プリースト/ダリオン	5		
体	8	敏捷度	5			13	2	レンジャー	1		
		筋力	1	1		10	1	セージ	4		
		生命力	17	2		27	4	アルケミスト	2		
心	13	知力	4	3		20 + 2	3				
		精神力	6	2		21	3				

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p	p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
MP軽減/プリースト	1-283p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
リガードマン語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

メディテーション		
レジスタンス		
モラル		
終律:秋の実り		
パークメイプル		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾

必要ランク	筋力	回避力	防護点
盾	10		5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1
回避技能	合計値		0 8

武器

陽気なメイジスタッフ	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
防具点+1、魔法による回復量+1、アビスカース<2D6>2+6=> 8 (1 284)	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
36

装備品	説明
頭	
耳	
顔	アイソアーマスク ET139
首	聖印 神聖魔法の知力+2
背中	
右手	叡智の腕輪
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明

—その他メモ—

行使判定：2d+5+4=2d+9
知識判定：2d+4+3=2d+7
レンジャーとアルケミを削ってセージ5にしたうえで、経験点500(B1レベル)を余らすことも可能。

A/B/C/D/E/F 合計
2/1/4/13/4/2 26
6/5/1/16/1/5 34
5/5/1/17/4/6 38

経歴表
<3D6>1+5+6=> 12
<3D6>2+5+4=> 11

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉘
□□□□㉚

