

キャラクター名
 明光 美姫(あけみつ みき)

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-----------|------|-----------|-------|-----|
| シンドローム | エンジェルハイロウ | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | 高校生 |
| | エンジェルハイロウ | | | | |
| オプション | | 年齢 | | 性別 | ♀ |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 18 |
| 感覚 | 6 | 1 | 1 | | | 8 | (非装備時) | 18 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 23 |
| 社会 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 全力移動 | 46 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 4 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 2 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 4 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------------|----|-------|----|-----|----|---------------------------|
| 光の弓 | RC | 2r+1 | | 3 | | 光をファンネル状に集めて放つ |
| ①+②+③ | 射撃 | 8r+4 | | 3 | | コスト3 感覚で判定 C値-2 |
| ①+②+③ 100↑ | 射撃 | 11r+4 | | 4 | | コスト3 感覚で判定 C値-3 |
| ①+②+③+④ 100↑ | 射撃 | 11r+4 | | 24 | | コスト9 感覚で判定 C値-3 1シナリオ3回まで |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-------------|--|
| 情報収集チーム:UGN | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 友人 | P 友情 | N 悔悟 | | |
| 新入り | P 有為 | N 不安 | | |
| 霧谷 雄吾 (まりたに ゆうご) | P 感服 | N 敵愾心 | | |
| 矢神 秀人 ひでと | P 好奇心 | N 猜疑心 | | |
| PC1 | P 友情 | N 嫉妬 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------------|----|-------|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:エンジェルハイロウ | 2 | 2 | メジャー | | | シンドローム | | |
| 効果: クリティカル値-LV (下限7) | | | | | | | | |
| 光の弓 | 1 | 1 | メジャー | 視界 | - | RC | | |
| 効果: 「攻撃力+lv+2」 同じエンゲージ内に攻撃不可 | | | | | | | | |
| 光の手 | 1 | 2 | メジャー/リアクション | | | RC | | |
| 効果: RCの判定を感覚で行える | | | | | | | | |
| スターダストレイン | 1 | 6 | メジャー | 視界 | シーン選択 | RC | | |
| 効果: 対象をシーン選択にする 攻撃力-[20-5*lv] 1シナリオにつき1回まで | | | | | | | | |
| マスヴィジョン | 3 | 4 | メジャー | | | シンドローム | 100↑ | |
| 効果: 攻撃力+lv*5 1シナリオ3回まで | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

パーソナルデータは自由に変更できますが、年齢はシナリオの都合上高校生になります