

キャラクター名  
 光明 美姫(あけみつ みき)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ				
オプション		年齢		性別	♀
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	18
感覚	6	1	1			8	(非装備時)	18
精神	2	0	0			2	戦闘移動	23
社会	0	0	1			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
光の弓	RC	2r+1		3		光をファンネル状に集めて放つ
①+②+③	射撃	8r+4		3		コスト3 感覚で判定 C値-2
①+②+③ 100↑	射撃	11r+4		4		コスト3 感覚で判定 C値-3
①+②+③+④ 100↑	射撃	11r+4		24		コスト9 感覚で判定 C値-3 1シナリオ3回まで

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム:UGN	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
友人	P 友情	N 悔悟		
新入り	P 有為	N 不安		
霧谷 雄吾 (まりたに ゆうこ)	P 感服	N 敵愾心		
矢神 秀人 ひでと	P 好奇心	N 猜疑心		
PC1	P 友情	N 嫉妬		
PC3	P 尊敬	N 憎悪		
PC4	P 好奇心	N 恐怖		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンソリテイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: クリティカル値-LV (下限7)								
光の弓	1	1	メジャー	視界	-	RC		
効果: 「攻撃力+lv+2」 同じエンゲージ内に攻撃不可								
光の手	1	2	メジャー/リアクション			RC		
効果: RCの判定を感覚で行える								
スターダストレイン	1	6	メジャー	視界	シーン選択	RC		
効果: 対象をシーン選択にする 攻撃力-[20-5*lv] 1シナリオにつき1回まで								
マスヴィジョン	3	4	メジャー			シンドローム	100↑	
効果: 攻撃力+lv*5 1シナリオ3回まで								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

パーソナルデータは自由に変更できますが、年齢はシナリオの都合上高校生になります