キャラクター名: クラウ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	9	経歴	歳の離れた友人がいる		
経験点	2000		高レベルの魔法をかけられたことがある		
			命を助けられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	5		23	3
		敏捷度	10	4		24 + 1	4
体	7	筋力	11	7		25	4
		生命力	9			16	2
心	4	知力	7	1		12	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
クリティカルレイ(金)		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	12	13	13
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能	フェンサー		合計値	17	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
定まらないミスリルスピア(専用) アビス強化C値-1 銀製	1H両	18	-1	2d+ 12	8	16	33										
定まらないミスリルスピア(専用・両手)	2H	18	-1	2d+ 12	8	16	43										
シルバーストーン×6 射程10m/打撃武器・スリング用の球、銀製	1H投	1		2d+ 12	11	13	1										
ショートスピア(投擲)×3 射程10m	1H投	10	-1	2d+ 11	9	13	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 17	4

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	ナイトゴーグル	MP1で1R暗視 MP10点を保持
耳		
顔		
首	幸運のお守り(専用化)	戦利品ロール+1
背中	ウェポンホルダー	1つだけ手持ち装備を補助動作で収納可能
右手	大きな手袋	必要筋力が5高い武器・盾を持てる 両手枠を占有
腰	多機能ブラックベルト(専用化)	
足		
その他	敏捷増強の指輪	

装備品		説明
左手	使用不可	
	アルケミーキット	

その他メモ

冒険に出た理由：無理矢理巻き込まれて

戦利品ロールに+2修正
「定まらない」手番開始時1dで1が出たら、ターゲッテイング及びそれを前提とする特技を持っていないとして扱う。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: クラウ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャード	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1日)x7	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油(1時間)x24	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
マテリアルカード金Bx10	○□□○□□

名誉アイテム	点数
ミスリルスピア専用化	50
多機能ブラックベルト＋専用化	70
幸運のお守り専用化	50
頑丈なランタン	10
迅速の火縄壺	20

所持金 794 G

預金・借金 G

名誉点 所持 150 /合計 350