

キャラクター名  
神林千尋

プレイヤー名

|        |              |      |            |       |       |
|--------|--------------|------|------------|-------|-------|
| シンドローム | オルクス<br>ノイマン | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー  | 中学教師  |
| オプション  |              | 年齢   | 28         | 性別    | 男     |
| 覚醒     | 素体           | 衝動   | 憎悪         | 初期侵食率 | 160 % |
| 出自     | 義理の両親        | 経験   | 実験体        | 邂逅    | 秘密    |

|    |     |      |      |    |     |     |        |     |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 257 |
| 肉体 | 0   | 0    | 1    | 7  |     | 8   | 行動値    | 13  |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 13  |
| 精神 | 4   | 1    | 0    | 6  |     | 11  | 戦闘移動   | 18  |
| 社会 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | 全力移動   | 36  |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: | 2  |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品 |  |
|-----|--|
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス     |         |         |    |    |
|---------|---------|---------|----|----|
| 対象      | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 定まりし殺意  | P       | N       |    |    |
| ありえざる存在 | P       | N       |    |    |
| 墮落の誘い   | P       | N       |    |    |
| ファイトクラブ | P       | N       |    |    |
| 衝動侵蝕    | P       | N       |    |    |
| 悪意の伝染   | P       | N       |    |    |
|         | P       | N       |    |    |

最大財産P: 8    残り財産P:

| スキル名   | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象    | 判定 | 制限   | メモ |
|--|----|------|-------|----|-------|----|------|----|
| ワーディング   | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン   | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化   |    |      |       |    |       |    |      |    |
| リザレクト  | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身    | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活   |    |      |       |    |       |    |      |    |
| 生命増強   | 7  | -    | 常時    | 至近 | 自身    | -  | -    |    |
| 効果: HP+[Lv×30]   |    |      |       |    |       |    |      |    |
| コンソレイト:オルクス  | 1  | 2    | Xジャー  | -  | -     | -  | -    |    |
| 効果: C値-Lv  |    |      |       |    |       |    |      |    |
| 無機なる四肢   | 10 | 1    | Xジャー  | 視界 | -     | 対決 | EDイス |    |
| 効果: 「攻撃力:+[Lv+4]」RC射撃。ドッジD-1個  |    |      |       |    |       |    |      |    |
| 茨の縛め   | 9  | 1    | Xジャー  | 視界 | 単体    | 対決 | -    |    |
| 効果: 攻撃力: +Lvの射撃攻撃。ダメージを与えたら硬直付与。                                       |    |      |       |    |       |    |      |    |
| 崩れる大地  | 5  | 2    | Xジャー  | 視界 | 単体    | 対決 | -    |    |
| 効果: 射撃攻撃。命中したら対象のドッジD-Lv個。マiterで解除可能                                   |    |      |       |    |       |    |      |    |
| 大地の加護  | 5  | 2    | Xジャー  | -  | -     | 対決 | -    |    |
| 効果: 組み合わせた攻撃力+[Lv×2]   |    |      |       |    |       |    |      |    |
| 完全なる世界   | 3  | 5    | Xジャー  | -  | -     | 対決 | 100% |    |
| 効果: 組み合わせた攻撃の判定D+[Lv+1]個、攻撃力+[Lv×3]                                    |    |      |       |    |       |    |      |    |
| 神機妙算   | 3  | 3    | Xジャー  | -  | 範囲(選) | -  | 80%  |    |
| 効果: 組み合わせたXジャーを範囲(選択)に変更。1シーンLv回                                       |    |      |       |    |       |    |      |    |
| 要の陣形   | 3  | 3    | Xジャー  | -  | 3体    | -  | -    |    |
| 効果: 組み合わせた攻撃の対象を3体に変更。1シナリオLv回   |    |      |       |    |       |    |      |    |
| 勝利の女神  | 5  | 4    | オート   | 視界 | 単体    | 自動 | 100% |    |
| 効果: 判定直後に使用。達成値+[Lv×3]。1ラウンド1回   |    |      |       |    |       |    |      |    |
| 間違えた世界   | 1  | -    | オート   | 視界 | 単体    | 自動 | -    |    |
| 効果: 対象が「難易度:自動成功」の効果を使用した時に使用。その効果の対象を自分の任意に変更。元々対象になる者のみ。1シナリオ1回      |    |      |       |    |       |    |      |    |
| スモールワールド   | 3  | 7    | オート   | 視界 | 単体    | 自動 | 80%  |    |
| 効果: 対象の判定直後に使用。達成値を-[Lv×5]する。1シナリオ1回                                   |    |      |       |    |       |    |      |    |
| ディフレクション   | 3  | 4D10 | オート   | 視界 | 単体    | 自動 | 120% |    |
| 効果: HPダメージ適用前に使用。HPダメージを[Lv×10]点軽減し、軽減したHPダメージをその攻撃を行った対象に適用。1シナリオ1回まで |    |      |       |    |       |    |      |    |

bizarre...変わり者

