

|                             |              |
|-----------------------------|--------------|
| キャラクター名 _____<br>織部 惟 _____ | プレイヤー名 _____ |
|-----------------------------|--------------|

|               |         |           |             |         |              |      |
|---------------|---------|-----------|-------------|---------|--------------|------|
| <b>シンドローム</b> | ブラックドッグ |           | <b>ワークス</b> | 工員      | カヴァー         | 観測者  |
|               | オルクス    |           |             |         |              |      |
| <b>オプション</b>  | ソラリス    |           | <b>年齢</b>   | 25      | <b>性別</b>    | 女    |
| <b>覚醒</b>     | 探求      | <b>衝動</b> | 加虐          |         | <b>初期侵食率</b> | 29 % |
| <b>出自</b>     | 結社の一員   |           | <b>経験</b>   | アンダーワーク | <b>邂逅</b>    |      |

|           |            |             |             |           |            |            |             |    |
|-----------|------------|-------------|-------------|-----------|------------|------------|-------------|----|
|           | <b>基本値</b> | <b>ワークス</b> | <b>ボーナス</b> | <b>成長</b> | <b>他修正</b> | <b>能力値</b> | <b>HP</b>   | 26 |
| <b>肉体</b> | 2          | 0           | 0           |           |            | 2          | <b>行動値</b>  | 16 |
| <b>感覚</b> | 2          | 1           | 3           | 1         |            | 7          | (非装備時)      | 16 |
| <b>精神</b> | 2          | 0           | 0           |           |            | 2          | <b>戦闘移動</b> | 21 |
| <b>社会</b> | 2          | 0           | 0           |           | 1          | 3          | <b>全力移動</b> | 42 |

| 肉体        |           |           | 感覚        |           |           | 精神        |           |           | 社会        |           |           |
|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| <b>技能</b> | <b>SL</b> | <b>修正</b> | <b>技能</b> | <b>SL</b> | <b>修正</b> | <b>技能</b> | <b>SL</b> | <b>修正</b> | <b>技能</b> | <b>SL</b> | <b>修正</b> |
| 白兵        |           |           | 射撃        | 8         |           | RC        |           |           | 交渉        | 1         |           |
| 回避        | 1         |           | 知覚        | 1         | 2         | 意志        | 2         | 3         | 調達        | 7         |           |
| 運転:       |           |           | 芸術:       |           |           | 知識:電子工学   | 1         |           | 情報:軍事     | 1         |           |
| 運転:       |           |           | 芸術:       |           |           | 知識:       |           |           | 情報: FH    | 1         |           |
| 運転:       |           |           | 芸術:       |           |           | 知識:       |           |           | 情報:裏社会    |           |           |
| 運転:       |           |           | 芸術:       |           |           | 知識:       |           |           | 情報:       |           |           |
| 運転:       |           |           | 芸術:       |           |           | 知識:       |           |           | 情報:       |           |           |

| 武器・コンボ               | 能力 | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ   |
|----------------------|----|-------|----|-----|----|--|
| ジェノサイドイーグル           | 射撃 | 7r+7  |    | 7   |    | 2体以上に命中で攻+5  |
| (59)12345「アバンドンコール」  | 射撃 | 7r+7  |    | 7   |    | コスト9/C値7/3体以上に命中で攻+5/命中でラウンド関連減値-18、自分以外を含む攻撃で12ダメージ |
| (100)12345「アバンドンコール」 | 射撃 | 10r+7 |    | 7   |    | コスト9/C値7/3体以上に命中で攻+5/命中でラウンド関連減値-20、自分以外を含む攻撃で15ダメージ |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品        |         | 合計装甲:   | 0  | 合計回避:  | 0 |         |    |    |  |  |    |         |         |    |    |      |   |   |  |  |      |      |      |  |  |     |      |      |  |  |  |       |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
|------------|---------|---|----|--------|---|---------|----|----|--|--|----|---------|---------|----|----|------|---|---|--|--|------|------|------|--|--|-----|------|------|--|--|--|-------|---|--|--|--|---|---|--|--|--|---|---|--|--|--|---|---|--|--|
| FHメッセンジャー  |         | <table border="1" style="width:100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>奇跡の血</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>帝兎暁明</td> <td>P 執着</td> <td>N 脅威</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>難民岩</td> <td>P 傾倒</td> <td>N 嫌悪</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P 好奇心</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table> |    |        |   | ロイス     |    |    |  |  | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 | 奇跡の血 | P | N |  |  | 帝兎暁明 | P 執着 | N 脅威 |  |  | 難民岩 | P 傾倒 | N 嫌悪 |  |  |  | P 好奇心 | N |  |  |  | P | N |  |  |  | P | N |  |  |  | P | N |  |  |
| ロイス        |         |   |    |        |   |         |    |    |  |  |    |         |         |    |    |      |   |   |  |  |      |      |      |  |  |     |      |      |  |  |  |       |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
| 対象         | 感情(pos) |   |    |        |   | 感情(neg) | タイ | 消費 |  |  |    |         |         |    |    |      |   |   |  |  |      |      |      |  |  |     |      |      |  |  |  |       |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
| 奇跡の血       | P       |   |    |        |   | N       |    |    |  |  |    |         |         |    |    |      |   |   |  |  |      |      |      |  |  |     |      |      |  |  |  |       |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
| 帝兎暁明       | P 執着    |   |    |        |   | N 脅威    |    |    |  |  |    |         |         |    |    |      |   |   |  |  |      |      |      |  |  |     |      |      |  |  |  |       |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
| 難民岩        | P 傾倒    |   |    |        |   | N 嫌悪    |    |    |  |  |    |         |         |    |    |      |   |   |  |  |      |      |      |  |  |     |      |      |  |  |  |       |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
|            | P 好奇心   | N   |    |        |   |         |    |    |  |  |    |         |         |    |    |      |   |   |  |  |      |      |      |  |  |     |      |      |  |  |  |       |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
|            | P       | N   |    |        |   |         |    |    |  |  |    |         |         |    |    |      |   |   |  |  |      |      |      |  |  |     |      |      |  |  |  |       |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
|            | P       | N   |    |        |   |         |    |    |  |  |    |         |         |    |    |      |   |   |  |  |      |      |      |  |  |     |      |      |  |  |  |       |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
|            | P       | N   |    |        |   |         |    |    |  |  |    |         |         |    |    |      |   |   |  |  |      |      |      |  |  |     |      |      |  |  |  |       |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
| FHイシュー     |         |   |    |        |   |         |    |    |  |  |    |         |         |    |    |      |   |   |  |  |      |      |      |  |  |     |      |      |  |  |  |       |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
| ギヴ&テイク     |         |   |    |        |   |         |    |    |  |  |    |         |         |    |    |      |   |   |  |  |      |      |      |  |  |     |      |      |  |  |  |       |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
| 思い出の一品     |         |   |    |        |   |         |    |    |  |  |    |         |         |    |    |      |   |   |  |  |      |      |      |  |  |     |      |      |  |  |  |       |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
| 携帯電話       |         |   |    |        |   |         |    |    |  |  |    |         |         |    |    |      |   |   |  |  |      |      |      |  |  |     |      |      |  |  |  |       |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
| ↑エージェントツール |         |   |    |        |   |         |    |    |  |  |    |         |         |    |    |      |   |   |  |  |      |      |      |  |  |     |      |      |  |  |  |       |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |
|            |         | 最大財産P:  | 20 | 残り財産P: | 8 |         |    |    |  |  |    |         |         |    |    |      |   |   |  |  |      |      |      |  |  |     |      |      |  |  |  |       |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |  |   |   |  |  |

| スキル名                             | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象    | 判定 | 制限   | メモ |
|----------------------------------|----|------|-------|----|-------|----|------|----|
| ワーディング                           | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン   | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化               |    |      |       |    |       |    |      |    |
| リザレクト                            | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身    | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                   |    |      |       |    |       |    |      |    |
| サードウォッチ                          | ★  | 2    | オート   | 至近 | 自身    | 自動 | -    |    |
| 効果: 登場時監視カメラから情報把握               |    |      |       |    |       |    |      |    |
| ハンドリング                           | 1  | 1    | オート   | 至近 | 自身    | 自動 | -    |    |
| 効果: 登場時代わりに動物登場/シーン間<知覚>+[Lv*3]  |    |      |       |    |       |    |      |    |
| コンセオルクス                          | 3  | 2    | Xジャー  | -  | -     | 対決 | -    |    |
| 効果: C値-Lv(下限7)                   |    |      |       |    |       |    |      |    |
| スパークウェッジ                         | 4  | 2    | Xジャー  | 武器 | 単体    | 対決 | -    |    |
| 効果: 命中で対象が自分以外を含む攻撃の際[Lv*3]ダメージ/ |    |      |       |    |       |    |      |    |
| 形なき剣                             | 1  | 2    | Xジャー  | 武器 | -     | 対決 | -    |    |
| 効果: ドッジダイス-Lv                    |    |      |       |    |       |    |      |    |
| 罪人の枷                             | 9  | 3    | Xジャー  | 武器 | 単体    | 対決 | -    |    |
| 効果: 命中でラウンド間対象達成値-[Lv*2]         |    |      |       |    |       |    |      |    |
| 要の陣形                             | 2  | 3    | Xジャー  | -  | -     | -  | -    |    |
| 効果: 対象3体に変更/シナリオLv回              |    |      |       |    |       |    |      |    |
| 隆起する大地                           | 3  | 2    | オート   | 至近 | 範囲(選) | 自動 | -    |    |
| 効果: ダメージ1D+[Lv*3]軽減/ラウンド1回       |    |      |       |    |       |    |      |    |
| 浮遊する大地                           | 1  | 3    | オート   | 視界 |       | 自動 | -    |    |
| 効果:                              |    |      |       |    |       |    |      |    |
| 領域の声                             | 1  | 1    | Xジャー  |    |       |    | -    |    |
| 効果: <情報:>ダイス+[Lv+1]              |    |      |       |    |       |    |      |    |
| 妖精の手                             | 2  | 4    | オート   | 視界 | 単体    | 自動 | -    |    |
| 効果: ダイス目を1つ10に変更する               |    |      |       |    |       |    |      |    |
| 支配の領域                            | 2  | 6    | オート   | 視界 | 単体    | 自動 | -    |    |
| 効果: ダイス目を1つ1に変更する                |    |      |       |    |       |    |      |    |
| 絶対支配                             | 2  | 4    | オート   | 至近 | 自身    | 自動 | リミット |    |
| 効果: 変更ダイスを[Lv+1]個                |    |      |       |    |       |    |      |    |

FHイリーガルとして活動する情報屋兼難民岩のメッセンジャー。今のところヤクジャセルとのみ契約しているらしい。無許可で近場のモニターやカメラ、所属エージェントの電子端末をジャックしては一方的に話し始める。出自や正体の詮索を極端に嫌い、表舞台に出てこない。

「fort」は「岩」の意。

