キャラクター名: 布良木口ア

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | キュマイラ<br>キュマイラ | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | チルドレン |
| オプショナル | | 年齢 | 14 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 36 % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 平凡への憧れ | 邂逅 | 友人 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 6 | 0 | 0 | | | 6 |
| 感覚 | 0 | 0 | 0 | | 2 | 2 |
| 精神 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 33 |
| 行動値 | 5 |
| (非装備時) | 5 |
| 戦闘移動 | 10 |
| 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | 1 | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ジュラシックレコード | 白兵 | 13r-2 | 4 | 27 | | |
| ジュラシックレコード100 | 白兵 | 17r-2 | 4 | 30 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| ジュラシックレコード | |
| ウェポンケース | |
| 思い出の一品 | |
| コネ:噂好きの友人 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 阿形真智 | P 信頼 | N 不安 | | |
| 政方蘆莉 | P 友情 | N 不安 | | |
| 天才テレビくん | P 慈愛 | N 憐憫 | | |
| ビジー・A・ガナス | P 憧憬 | N 劣等感 | | |
| 鈍色 | P 尊敬 | N 不安 | | |
| 四月一日 | P 尊敬 | N 嫌気 | | |
| 遺産継承者 | P | N | | |

| 最大財産P: | 4 | 残り財産P： |
|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 5 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 戦闘移動、離脱、封鎖無視、シーンlv回 | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： | C値-lv | | | | | | | |
| 完全獣化 | 5 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | シーン中肉体+(lv+2)、素手以外装備不可 | | | | | | | |
| 知性ある獣 | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 完全獣化中、アイテムを使用可 | | | | | | | |
| 血に飢えた跳躍 | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | リミット | |
| 効果： | ハンティングスタイル使用時攻撃+lv*3 | | | | | | | |
| 竜鱗 | 3 | 3 | リアクション | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 装甲+lv*10として計算 | | | | | | | |
| 怪獣撃 | 2 | 6 | メジャー | 視界 | 単体 | 対決 | 100% | |
| 効果： | 白兵の射程を視界に、ダメージに+lvd | | | | | | | |
| 鋭敏感覚 | ★ | - | メジャー | - | 効果参照 | - | - | |
| 効果： | 感覚器官を変化させる | | | | | | | |
| 獣の直感 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 異変を察知する | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

とある事故現場において、一人だけ生存者として発見され、UGNに保護された。
何故か戸籍が存在しておらず、名前も後からつけられたものである。
基本的に明るく、誰にでも分け隔てなく接するが、人への敬意を払うことに無頓着。
いつも元気で、無垢で、鈍感だと思われている。
実際、思考は幼く稚拙ではあるが、彼女は子供なりに聡く、さまざまな危険や問題には気づいており、その上でそれを意図的に思考から追い出そうと、無思慮を演じている。
UGN以外の環境と接してこなかったのでかなりの世間知らず。

UGN加入時のメディカルチェックで遺産への適合が認められた。
しかし、遺産への適合値が異常に高く、存在が遺産と同化し始めている。
そのため、使用を禁止し、遺産は厳重に収容しているはずであったが、気づけば彼女のもとに移動しており、それが数回繰り返された。
結果として、収容は事実上不可能として、要監視のもと遺産を所持している。
監視兼バディとして年齢の近いPC2がつけられている。

PC2のことはすてきだなーとかかわいいなーと思っている反面、彼女の恵まれた環境を感じさせるところに劣等感を感じているが、その感情をよく理解はしていない。

戦闘時は、恐竜のような鱗を纏い、巨大な石斧を振り回す。

チャット/パレット
1d10 登場侵蝕値