

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	不詳
冒険者Lv	8	経歴	目標としている人がある(いた)		
経験点	500		投獄されたことがある 苦手な動物がある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12			18	3	コンジャラー	2		
体	11	敏捷度	5	2		13	2	フェアリーティマー	8		
		筋力	3	2		16	2	レンジャー	1		
心	13	生命力	6	2		19	3	セージ	7		
		知力	12	3		28 + 2	5	アルケミスト	1		
		精神力	10	8		31	5				

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り+専用化	120
叡智のとんがり帽子専用化	50
名誉点 所持 180 /合計 350	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グロップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	ハードレザー	筋力	回避力	防護点
		13		4
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 0	10	0	8										
ストーン	1H投	1		2d+ 0	12	0	1										
射程10m/打撃武器・スリング用の球																	
2d+																	

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx7	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1日)x7	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
テント(6人用)	○□□○□□

所持金		11950	預金・借金	
		G	G	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	5	43
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 14	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 14	63	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
妖精魔法	8	13			

装備品	説明
頭 叡智のとんがり帽子(専用化)	魔物知識判定+2
耳 華美なる宝石飾り(専用化)	宝石6つ取り付け 妖精魔法使用時、知力+2
顔	
首	
背中	
右手 知力増強の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 発動体の指輪	

装備品	説明
宝石6個セット・8レベル	
左手 信念のリング	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由: 故郷にいられなくなって	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉒
	○□□□㉔
	○□□□㉖
	○□□□㉘
	○□□□㉚