

キャラクター名 _____
 リールム・アルカディナ

プレイヤー名 _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	18歳
冒険者Lv	5	経歴	B 2-6 本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	3720		C 1-3 目標としている人がある C 2-6 歌を褒められたことがない		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	2	18	3
		敏捷度	5	1	15	2
体	4	筋力	5	1	10	1
		生命力	6		10	1
心	13	知力	8	5	26 + 2	4
		精神力	10	3	26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
レンジャー	2		
セージ	5		

戦闘特技	能力値
鋭い目	2120p
魔法拡大/数	1-289p
MP軽減/コンジャラー	1-283p
魔法収束	1-291p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	7	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値 0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
差別のクォータースタッフ <small>防護点+1、特定の分類(種物)に対して与えるダメージが2点減少する。/魔法行使の値+1</small>	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	4	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 9	41	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手 スマルティエの叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

— その他メモ —

<冒険に出た理由>
 まだ見ぬ世界を見るために。

すべてのものに興味がある。言ってしまうば知識オタク。
 明るく元気、言動はアホそのものだがアホではない(はず)
 黙っていたら美青年。しかし黙らないので残念。遠慮というものを知らないのでぐいぐいくる。パーソナルスペースなんてものは存在しない。

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉑
 ㉒
 ㉓

