

キャラクター名
 吊 火叢

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	レネゲイドピーニングB	カヴァー	
	オプション		年齢	?	性別	
覚醒	生誕	衝動	闘争		初期侵食率	38 %
出自	謎の出生	経験	旅	邂逅	興味	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
永遠の炎	P	N			
春日恭二	P 好奇心	N 無関心			
霧谷雄吾	P 好奇心	N 無関心			
	P 好奇心	N 無関心			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューズ"ネバー"	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイスを+Lv個する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。								
オリジン:レジエント	3	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間、【精神】を使用した判定の達成値を+[Lv×2]する。								
コンセプト: サマンダー	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv。								
魔獣の本能	1	2	Xジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定は【肉体】で判定を行える。								
クロスバースト	3	4	Xジャー	-	-	対決	80%	
効果: 攻撃力+[Lv×4]。ダイス-2個。								
永遠の炎	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: ラウンド間、サラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×4]する。行動値-5。								
極大消滅波	5	4d10	インシアチブ	視界	選択	自動	120%	
効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。対象に[Lv+2]D点のダメージを与える。このエフェクトに命中判定はなく、対象もリアクションを行うことができない。1シナリオ1回。								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: シーン中、攻撃力+「[Lv×3]」。「対象: 範囲」のように対象以外のキャラクターを含めて攻撃する場合、この効果を適用しない。								
攻性変色	3	2	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果: 前提条件: 《ターゲットロック》。《ターゲットロック》と合わせて使用する。《ターゲットロック》で上昇する攻撃力を+[Lv×5]する。ただし、BS暴走を受ける。								
プラズマカノン	3	4	Xジャー	視界	単体	対決	100%	
効果: 「攻撃力:[Lv×5]」の射撃攻撃。								
炎の理	★	-	Xジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 炎を作り出すエフェクト。この効果でダメージを与えることはできない。								
鋭敏感覚	★	-	Xジャー	-	-	自動	-	
効果: 周囲の状況変化に敏感になったり、広範囲を探索できるようになる。GMは必要なら「知覚」による判定を行わせてもよい。								
効果:								

炎の概念が形となったレネゲイドピーニング。
 炎は様々なものに形容される。しかしながら共通することは「何もかもを焼き尽くすほどの劫火」であること。
 その劫火の名の通り、全てを焼きつくし後を残すことはない。

Turnover minds 25
 エスケープフロム…… 18