キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男	年齢	
冒険者Lv	9	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	0		異種族の街で育った		
			かつて信頼できる友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	14	1		19	3
		敏捷度	5			9	1
体	7	筋力	10	5		22 + 2	4
		生命力	10	5		22	3
心	9	知力	2	2		13	2
		精神力	15	4		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/グレンダール	9		
レンジャー	6		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	-2	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 0	11	0	12										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- アビスシャードx7 ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食(1日)x7 ○□□○□□
- マナチャージクリスタル(5点) ○□□○□□
- 薬師道具セット ○□□○□□
- 救命草x5 ○□□○□□
- 魔香草x5 ○□□○□□
- マテリアルカード緑Bx10 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 610 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ -2	17

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	11			

戦闘特技

治癒適性	2122 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
かばう	1-285 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282 p		p
ガーディアン	1-279 p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 聖印	
顔	
首	
背中	
右手 S筋力増強の腕輪(専用)	
腰 ブラックベルト(専用)	
足	
その他 アルケミーキット	

装備品	説明
左手 信念のリング	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
バークメイル(緑)	

名誉アイテム	点数
アルケミーキット専用化	50
ミスリルプレート専用化	50
ブラックベルト専用化	50

名誉点 所持 200 /合計 350

その他メモ

冒険に出た理由：最高の冒険者になるため
装飾品のSはスマルティエ製品

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟