

キャラクター名
千城寺 葵

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	女子高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	36 %
出自	資産家	経験	危険な仕事	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
変異種	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 衝動判定ダイス+[LV]								
オリジン:サイバー	2	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 【社会】を使用した判定の達成値+[LV*2]								
生命の海	3	5	セットアップ	至近	自身	-	Dロイス	
効果: HPを[LV+2]D上昇させる。シナリオ一回								
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	-	-	
効果: 《崩れずの群れ》を使用する直前に使用する。								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	-		
効果: カバーリングを行う。1メインプロセスに一回。								
守護者の巨壁	1	6	オート	視界	効果参照	-	リミット	
効果: 命のカーテンを使用する際に発動。その攻撃の範囲を単体にし、対象を自分にする。シナリオ一回								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	-	-	
効果: ガード値+[LV]D								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	-	100%	
効果: 判定を行う直前に使用。判定を失敗させる。シナリオ一回								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	効果参照	-	-	
効果: あなたを対象に含む範囲、範囲（選択）の判定が行われる直前に使用。攻撃を対象:単体へ変更し、対象をあなた一人に変更する。								
特異点定理	3	4	オート	至近	自身	-	リミット	
効果: 孤独の魔眼と合わせて使用。このメインプロセスに行うガード値を+ [LV] Dする。								
ディメンションゲート	★							
効果:								
魔王の玉座	★							
効果:								
効果:								

千城寺薫によって生み出されたRB。
ラボに居座ることの多い薫の代わりに外に出ている。