キャラクター名

ヒイロ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	反転
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
死の訪れ	あれ…なんで…こんなはずじゃなかったのに…あはは、あはははははははは、ああ、もういいや。みんな、しんじゃえ。
殺戮の天使	私は、いつも人を殺していた。来る日も、来る日も、本当は殺したくなんてなかったのに。もう、あんな日々には戻りたくないな…
写真	現実ない日常を切り取った写真。特に何かがあったわけじゃないけど、みんな楽しそうに笑っている。今はもう届かない。望んでも手に入れることのできない、ささやかな幸せ。そんな日常が――、でも、このときは確かにここにあったのだ。
花園の思い出	それはいつの出来事か。生きていたころか、この体になってからかは分からないけど。あなたは大切な誰かとこんな花園で楽しいひと時を過ごしたのだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	他の姉妹からの貴方に対する対話判定は全て出目+1される
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してよい
メインクラス		盤上の駒		アクション	3	0〜1	完全解体状態でも使用可能。移動1、さらに移動させた対象の現代行動値を2点減少させる。(移動が妨害されても行動値は減少する)
メインクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	貴方が同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい。
サブクラス		破壊の渦		ラピッド	効果参照	効果参照	第ーターン終了まで使用不可。コストの代わりに、貴方は発狂していない末練全てに、狂気点1点を加える。最上の全容量はパーツ4つ(各自選択)、損傷させる(レギオンは全滅)。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹一人と互いに対話判定を行なって良い。
腕		うさぎのぬいぐるみ		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕		日記		オート			
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		エナジーチューブ		アクション	なし	自身	最大行動値+2。このパーツが破損した際、追加で一つパーツを損傷させる。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1