キャラクター名
ドッペル人形（ロクドウ）

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	60
サポートクラス	イリュージョニスト	**Lv.1:**		**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	魔族（上位魔族）			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	30	30	32	30	33	15
ボーナス	10	10	10	10	10	11	5
クラス修正	0	0	0	3	1	3	1
他修正							
能力値	10	10	10	13	11	14	6

HP	1337
MP	625
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	三叉槍	至近	0	35	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			10	0	10	0	14	21	15
スキル				20					
その他						20	30		
総計(右)			10	55	10	20	44	21	15 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 5 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 30	所持金： 300	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
真の死	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
変身能力	★	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果： 姿形を変えて、別のキャラクターに化けて、シーンに登場できる。データはあなたのデータのままで変更されない。								
データ取得	★	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 戦闘終了時に発動。対象のデータをアイテム「劣化データ情報：～～」として取得する。								
劣化データコピー	★	-	《変身能力》	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：《変身能力》と同時に使用。《変身能力》の「データは自身のデータのままで変更されない。」を「所持している《劣化データ情報：～～》のうち1つを選択。あなたのデータに選択した《劣化データ情報：～～》のデータを追加する」に変更する。								
	1							
効果：								
連続魔法	★	-	メジャー	-	自身	自動	-	
効果：このスキルを使用することで、取得している「タイミング：メジャーアクション」魔術を二つ使用できる。同じ魔術を2回使用しても、別々の魔術を使用してもよい。								
カーススペル	★	10	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： あなたが使用する「分類：魔術」に対するリアクションの判定に-1Dするこの効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ブーストカース	★	6	《カーススペル》	-	自身	自動	-	
効果：《カーススペル》と同時に使用。魔法攻撃で1点でもダメージを与えた場合、攻撃の対象に[対象が受けているBSの効果強度の合計×3]点のHPロスを与える。この効果は《カーススペル》の効果が終了するまで持続する。								
マテリアルアタック	★	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 魔法攻撃のダメージを物理ダメージに変更する。属性もなくなる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ランニングセット	★	6	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：「タイミング：マイナーアクション」のスキルを同時に使用する。この効果により、そのスキルがムーブアクションで使用可能となる。ただし、そのメインプロセスのマイナーアクションで、そのスキルは使用できない。								
ソウルスティール	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：スキル、パワー、アイテムの効果によって[放心]を受けた時に有効。その[放心]を受けた、あるいはすでに[放心]を受けていたキャラクターリアクションの判定にも-1Dされる。この効果は[放心]が回復するまで持続する。								
デモンズウェブ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：あなたがスキル、パワー、アイテムの効果によって[スリップ]を受けた時に有効。その[スリップ]を受けた、あるいはすでに[スリップ]を受けていたキャラクターリアクションの判定にも-1Dされる。この効果は[スリップ]が回復するまで持続する。								
パラライズチェイン	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：あなたがスキルやアイテム、パワーの効果によって[スタン]を与えた時に有効。その[スタン]を受けた、あるいはすでに[スタン]を受けていたキャラクターが行なう判定に-[(SL)D]する。この効果は[スタン]が回復するまで持続する。								

三叉槍　5D+16（33.5）/7D+55（79.5）
バッシュDR+3D、スタンアタックDR+9スタン追加、ブレイクスラッシュDR+9軽減不可
魔術判定　7D+20（43.5）/
識別値：38（ロクドウの情報を知っている場合32）

キャラクター名
ドッペル人形（ロクドウ）

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

ドッペル人形（ロクドウ）

プレイヤー名

所持品			