

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	15	6	12	6	9
ボーナス	2	3	5	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	6	2	6	2	3

HP	32
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	6	0	2	12	8
スキル	スペシャライズ		1	1					
その他									
	総計(右)		4	7					
	総計(左)				6	4	2	9	8
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 8
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中	3	
効果: 武器攻撃を行う。命中判定に+[(SL+1)D] C:ダイス増加								
スペシャライズ	1	-	パッシブ	-	自身	-	5/弓	
効果: 命中判定、ダメージに+SL								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 回避に+1D								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	1/弓	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
シュアショット	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	5/射	
効果: 命中判定に+1D。ダメージに+SL。								
スティグマ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/シナリオ回	
効果: 判定を行った後(スキル・フェイト含む)に使用。フェイト一点消費で判定の達成値に+1D。								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

クリティカル 207.262.263
 おすまん・あれくせい