キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | アコライト | **Lv.1:** | | **レベル** | 2 |
| **サポートクラス** | メイジ | **Lv.1:** | ウォーリア | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 天啓 |
| **出自**（効果） | 狩人 | | | **目標** | 復讐 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 9 | 12 | 9 | 9 | 9 | 13 | 9 |
| **ボーナス** | 3 | 4 | 3 | 3 | 3 | 4 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 0 | 2 | 1 | 2 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 5 | 3 | 5 | 4 | 6 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 38 |
| **MP** | 41 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ライトメイス | 至近 | -1 | 5 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 聖印 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 5 | 0 | 3 | 0 | 6 | 7 | 8 |
| スキル | アームズマスタリー：打撃（命中1D） | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 4 | 5 | 3 | 4 | 6 | 7 | 8 m |
| **総計(左)** | | | 5 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 魔術判定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| HPポーション | |
| MPポーション | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 7 | | |
| 最大重量： | 9 | 所持金： | 60 |
| | | 預金・借金： | 0 |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | パッシブ/メイキング | - | 自身 | - | - | |
| 効果：任意3つの【能力基本値】＋1。 | | | | | | | | |
| プロテクション | 2 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| バッシュ | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | - | |
| 効果：武器攻撃。ダメージ＋［（SL）D］。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：打撃 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 打撃 | |
| 効果：武器攻撃の命中判定＋1D。 | | | | | | | | |
| ヒール | ★ | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | - | |
| 効果：【HP】［4D＋CL×3］点回復（聖印計算済）。 | | | | | | | | |
| コンセントレイション | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：魔術判定＋１D | | | | | | | | |
| トラッキング | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：残された足跡、痕跡などを元に 追跡するための【感知】判定に+1Dする。 土の上に残された足跡、踏み倒され た下草、塵や埃に残された痕跡を発見 し、その主がどこに向かったかを判別 する能力に長けていることを表わすス キル。 | | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | - | メジャー | 至近 | 単体 | 器用 | - | |
| 効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定に成功した場合、戦闘不能を回復し【HP】を1にする。対象は行動済となる。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |