

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	
	ウロボロス				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
極限暴走	1	基本+3	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: HPダメージを~のエフェクトを「暴走を受けた際に」発動可能。								
ヒューマンズネイバー	1	基本+5	常時	至近	自身	自動		
効果: 衝動判定ダイス+Lv個								
螺旋の悪魔	3	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 暴走する。攻撃力+Lv*3								
喰らわれし贄	5	1	オート	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+Lv*3 (シーン中) 条件: HPダメージを与えた場合								
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: ダイス+Lv*2 (シーン中) 条件: HPダメージを与えた場合								
巨人の影	1	3	オート	至近	自身	自動		
効果: 指定したエフェクトのLV+2 (シーン中) 条件: HPダメージを与えた場合								
オリジン:レジェンド	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 【精神】達成値+Lv*2								
原初の赤:サイレンの魔女	3	6	メジャー	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+LV*3 装甲無視								
無形の影	1	4	メジャー	至近	自身	自動		
効果: 【精神】で判定を行う。								
原初の紫:妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果: いつもの								
原初の黒:勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 達成値+Lv*3								
	★							
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--