

キャラクター名
石動 元氣 (いするぎ げんき)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------|----|------|-------|------|-----|
| シンドローム | エグザイル | | ワークス | 不良高校生 | カヴァー | 高校生 |
| | エグザイル | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 15 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 30 | % |
| 出自 | | | 経験 | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 131 |
| 肉体 | 4 | 1 | 0 | 46 | 4 | 55 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 0 | 0 | 0 | 1 | | 1 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 7 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:裏社会 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|----------|----|-------|----|-----|----|--------------------------------------|
| 素手 | | 0 | | -5 | | |
| 最大火力コンボ | 白兵 | 56r+7 | | 9 | | 17dx9+6 コスト4 |
| 100%~ | 白兵 | 60r+7 | | 11 | | 21dx8+6 |
| ナックルダスター | | 0 | | 1 | | 腕につけているウォレットチェーン。拳に巻いたり、そのまましばいたり便利。 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| Cランク I | |
| ウェポンケース | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 実験体 | P | N | | |
| 学園天使 | P 純愛 | N 劣等感 | | |
| トモキ・エタナール | P 友情 | N 食傷 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| がらんどうの肉体 | 5 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ダメージをー(LV+2) D、ラウンド1回 | | | | | | | | |
| 形状変化:剛 | 4 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: シーン間攻撃力+LV*2 | | | | | | | | |
| オールレンジ | 1 | 2 | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: 組み合わせた判定のダイス+LV個 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:エグザイル | 1 | 2 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果: C値-LV | | | | | | | | |
| 命の剣 | 1 | 3 | | | | | 100% | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 崩れずの群れ | 1 | 2 | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 超人的代謝 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| メンチ切り | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 環境適応 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ワルの生き様 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

非オーヴァードの結社によるオーヴァードに対抗するための強化実験の実験体として育った経験を持つその実験によってオーヴァード能力に関係のない異様なバイタリティを有している。

その後UGNエージェントによって、研究施設から救出される。自分を救い出してくれた人がヤンキーであり、憧れから元気の性格に影響を与えている。

オーヴァードとして覚醒したのはつい最近のことで、レネゲイド周りのことにめんどくささを感じてUGNの支部長に直談判をしアカデミアへとやってきた。

オーヴァードの能力はとても弱く自身の拳を固くする程度のみである。身体能力確認テストではかなり良い成績を収めているがエフェクトを使っていないため、Cランクとなっている。

元気はいわゆる不良、ツッパリであり、自分の中でルールがある。このルールについては自分のスジを通すために守っているなので他の人間がそのルールを無視することは全く気にしていなく、己が決まりを破らないことが大事。

ケンカとタイマンの違い
ケンカ…お互いの思いがぶつかり合った時に行うもの、多数対多数でも可
タイマン…その中でも1対1で行う、儀式めいた重要なもの。自分のスジを通すために行う

シャバいのでやらないこと