キャラクター名

双子

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	１６
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
虚ろな目	
翼を	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
小さなアンデット	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		負けない心		オート		自身	対話判定＋１
		歪極		オート			変異レベル３追加（修復可能）
		狂鬼		オート			肉弾攻撃判定＋１
		円舞曲		ラピッド		自身	ターん終了まで自身に対する攻撃判定 1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵　２
胴		心臓		オート			最大行動値+1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクションマニューバの一つをラピットとして使用
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値＋２
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾２
脚		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋転倒