┌─キャラクター名────────────────────────────────────									¬ [スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ					
平和島 静雄											ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-					
										効果	:			非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化						
						ワー	ワークス		暗殺者		ブァー	- 回収屋			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
-			キュマイラ				#A			٠.	4 FILL			効果						HPで復活			
オプショナ	ール					年齢		25		T.	生別	漢		1	完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
覚醒		竹	賁怒		衝動	t d	ţ	嫌悪	初期		食率	32		効果						_		い アイ	テムも使えない
出自		ς	 兄弟		経験	£	*#	被害者		邂	:=	ビジネス		1	ハンティング゛スタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
шп			יאס		I) II III I	^	1/2) <u>JE</u>			2-1.7	効果		1	7			1シーンLV 白白			
	基本	本値	ワーク	スボ・	ーナス	ス	成長	他修	≩正	能力值	HP		37]	破壊の爪	1	3	マイナー	至近 武器		自動	-	
肉体	(6	0		2					8	行動値	<u> </u>	3		・ RCキュマイラ		2	メジ゛ャー	此益	自身	自動		
感覚	(0	1		0					1	(非装備)	時)	3]		2		ן אָלַ זְי		日夕	日到	-	
精神		0	0		1					1	戦闘移		8		<u>·</u> 銘なき刃	1	1	メシ゛ャー	武器	単体	対決	_	
社会		2	0		0					2	全力移	動	16	】 _{効果}		'		<u> ^2 '</u> 攻撃力に+L\					
	 肉体	感覚					1	精神			ネ	 社会			神獣撃	1	2	メシ゛ャー	武器	単体	対決		
技能	SL	修正	技		SL	修正	. I		SL	修正		SL	修正	┨									 完全獣化は解除される
白兵	3		射		1			R C				+		1		*							
回避			知				_	意志			調達			効果	:	1 / `	l	1	l		l		
運転:	2		芸術:				知識:		2		情報:裏社会	<u>\$</u> 2		11									
運転:			芸術:				知識:				 情報:			効果	:								
運転:		芸術:			知識					情報:													
運転:			芸術:			知諳		:			情報:			効果	:								
運転:			芸術:				知識:				情報:												
武器・コン		ンボー能力の中		命中値	i C	G値 攻撃力		前程			メモ		効果	:									
破壊の爪		,	白兵		_	1112 3	\ 	231X						┪┕									
獣の準備				0				完全!		獣化+破壊の爪		効果	:				1			1			
獣王の準備		1		0			+ + +							<u> </u>									
獣王の終撃			白兵	兵 8r+3							路なき刃 浸食率80↑			:			T	ı		1		T	
						7.00 /-EL								╡									
防具			価格	装甲	四]避 1	行動			;	∀ E			効果	:								
					-										ら人並み外れた力を持っている ことから弟とちまりいい他では			とが嫌いというわ	1+751+751.)				
											そのことから弟とあまりいい仲ではなかったが、弟のことが嫌いというわけではない UGNのエージェントとして働く傍ら昔の知り合いの仕事を手伝っている												
所持品											0	_											
											イス												
									才象		f(pos) 感情	(neg)	タイ タス	₹									
						Dロイス 超血統 P N]											
							犯人 P 親近感 N 嫌気]										
								弟 P 信頼 N 憎悪]									
								P N															
								P N															
								P N						1									
							$\exists \vdash$	P N						1									
													-										
						最		大財産P: 4		4	残り財産P	:											