

キャラクター名 クリストハルト・フィオリ

プレイヤー名

<b>種族</b>	ハイマン	<b>種族特徴</b>	デジャヴ、魔法の申し子		
<b>生まれ</b>	学者	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	16
<b>冒険者Lv</b>	6	<b>経歴</b>	溺れたことがある (採用)		
<b>経験点</b>	1410		大病を患ったことがある (不採用) 高レベルの魔法をかけられたことがある (不採用)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	7	器用度	3	3		13	2	コンジャラー		2		
		敏捷度	4			11	1	プリースト/キルヒア		6		
<b>体</b>	5	筋力	4			9	1	レンジャー		1		
		生命力	3			8	1	セージ		4		
<b>心</b>	15	知力	5	3		23 + 1	4					
		精神力	5	3	1	24	4					

戦闘特技		
ターゲットィング	1-280p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
MP軽減/プリースト	1-283p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語		会話	読文
交易共通語		○	○
汎用蛮族語		○	○
魔動機文明語			○
魔法文明語		○	○
リカント語		○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	0
					4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11															
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	11	33	2d+	0	4	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	8	2d+	0	50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
神聖魔法	6	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	聖印	
顔	ラル=ヴェイネの眼鏡	
首	ラル=ヴェイネのネクタイ	
背中		
右手	知性の指輪	
腰		
足	ラル=ヴェイネのロングブーツ	
その他サブバイバルコート		

装備品		説明
左手	知性の指輪	こっちは割っても可

<p>—その他メモ</p> <p>理由：一攫千金狙い</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>大陸のとあるハイマンの集落で生まれる。</li> <li>もともと勉強好きであったため、キルヒア神の教えに深く感動し、そのまま神官となる。</li> <li>ハイマンゆえに生まれながらの優秀な頭脳で常に学校の成績は良かったが、逆に周囲からは近寄りたがい存在となってしまう、友人がいないのが悩みの種。</li> <li>基本的に思ったことをすぐに口にするタイプで、時に相手から反感を買ってしまったりすることも。これも友人ができない理由のひとつ。</li> <li>12歳の時、自主的に行っていた研究の最中誤って深い川に落ちてしまいあやうく溺死するところを、あるエルフに助けられた。</li> <li>エルフはたまたまこの森に食材採取に来ていた自称「美食ハンター」で、見た目が同年代だったこと、性格も自分と似ていたところから意気投合、</li> </ul>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
--	--

