キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	7 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	1			1
精神	6	0	0		4	10
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	22
(非装備時)	22
戦闘移動	27
全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
実験体	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
灰色の脳細胞	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値+精神、基礎侵蝕値+2							
フェイタルヒット	4	4	オート	至近	自身	自動	100%	
効果：	ダメージ+lvd、ラウンドに1回							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	白兵射撃を精神で代用							
コンバットシステム	5	3	メ リ	-	-	対決	-	
効果：	白兵射撃の判定ダイス+(lv+1)							
エクスマキナ	3	4	メ リ	-	-	対決	リミット	
効果：	達成値+10、シナリオにlv回							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-lv							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								