キャラクター名
シロウ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	15
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	不明			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	27	24	8	8	9	9
ボーナス	10	9	8	2	2	3	3
クラス修正	2	3	1	1	1	0	0
他修正	1						
能力値	13	12	9	3	3	3	3

HP	165
MP	108
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	妖刀	至近	-1	34	0	0	0	0	0
左手									
頭部	腐敗のフード				-1	4	1		
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	腐敗の外套				-1	7			
装身具	腐敗の書								
能力値			12	0	9	0	3	12	18
スキル	武器攻撃力（スタイル：トワ+ミアズマウェポン）		5	17					
その他	アイテム他、スキル+ダメージ		1	38					
総計(右)			17	89	5	24	4	12	15 m
総計(左)			18	55					
総計(両)									
ダイス数			5 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3	1		4	+ 2 d
トラップ解除	12	1		13	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	ハイHPポーション
MPポーション	
森林冒険セット	
剣鬼の唾	
炎熱の砥石	
流水の砥石	
大地の砥石	
烈風の砥石	
聖水	
ハイMPポーション	
ポーションホルダー	

現在重量： 26		
最大重量： 30	所持金： 138200	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SL+1d]								
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果： ダメージに筋力+								
ボルテクスアタック	1		DR直前				シナ1回	
効果： ダメージに+CL×10								
トゥーハンドアタック	5		パッシブ					
効果： 両手装備、武器攻撃力+SL×2								
スピリット・オブ・サムライ	1		パッシブ					
効果： 種別：刀の武器を一つ取得								
トゥルーアイ	1	4	ＤＲ直後					
効果： ダメージを武器攻撃力/2軽減								
アームズマスタリー：刀	1		パッシブ					
効果： 命中判定+1D								
スタイル:トワ	5	8	メジャー				シナ1回	
効果： スタイル:クラフトのコストに+1、シナリオ間、武器攻撃力に+LV×2								
インサイトブレイド	1		パッシブ					
効果： 命中判定+3								
エングレイブド	1		パッシブ					
効果： EPをSL×3+1取得								
コンパンセーション	2	HP	効果参照					
効果： EPの代わりにHPを10点消費する								
バーサーク	1	4	マイナー					
効果： 攻撃力シーン間+SL×3、リアクション-1D								
クリエイトオプション	3	EP1	セットアップ					
効果： 攻撃力をシーン間+SL×4、EP1消費								
ミアズマウェポン	3	EP1	メジャー					
効果： 武器攻撃力+SL×2、EP1消費								

「楽に生きれる方法はないもんかねえ……右向けば魔物、左向けばトワ。命が幾つあっても足りな□□何も言ってないです師匠」
「本日も実に良き晴天なり！　絶好の昼寝日和だねぇ……」
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
特記事項
リンクアイテム効果：腐敗、EPが2以下の時、あらゆる判定に+1Dする。
祝福の鎧と腐敗の外套とフェイス：アエマの効果で毎ターンMP14点回復

記憶喪失の男、目覚めた時には洞窟内にあったカプセルで眠っていたらしく、自分の名前も世界のことも全て失っていた。
トワという女性に拾ってもらい、この世界で生きる術、護身の為の剣術を教えてもらう。シロウと言う名はトワに名付けてもらった。名づけ理由は「見つけた時に白い服を着ていたことと、寒さでプルプル震えてウサギみたいだったからかな」。

本来、トワは余人が関与することが畏れ多いほどの大魔術師にして剣聖、万物あらゆることに精通している大賢人であるが、トワ自身が遜られることを苦手とするため、シロウは修行中以外の時にはほぼ家族のような感覚で話している。

釣りが得意、トワに唯一勝てる特技である。ただ、シロウが抜群に上手いわけではなく、トワ自身の釣りが下手なのが勝てる理由。（気配を殺し過ぎるせいで釣り餌の気配も消えてしまい、魚が一匹も引っかからない。）

「とりあえずやってみればできるんじゃないかな？」の精神で修行が始まる為、ゴブリンの群れに放り込まれたり、身の丈十数倍はあるドラゴンのねぐらから素材を回収させられたりなど、命が幾つあっても足りない修行を日々課せられている。本気で危ないと感じた際はサボって回避している。
日頃から不真面目な態度が目立つが、人が見ていないところでは武器の手入れを怠らず、こっそりと鍛錬も励む。

キャラクター名
シロウ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーツ:トワ	1		パッシブ					
効果：	命中判定+2、攻撃ダメージ+1D							
フルスイング	3	8	マイナー				シーンSL回	
効果：	メインプロセス間、武器攻撃力をダメージに追加する							
ストラグルラッシュ	1	8	メジャー					
効果：	バッシュを二回行う							
ハイパーゲイン	1		パッシヴ					
効果：	ダメージに+筋力する							
アームズロジック：刀	1		パッシヴ					
効果：	命中判定に+1D							
ファストセット	1	4	ムーブ					
効果：	タイミング：マイナーのスキルを同時に使用							
ハイボルテージ	2		パッシヴ					
効果：	ダメージに+SL×4							
エソテリカ：ウォーロード	1		パッシヴ					
効果：	(適用済み)ウォーロードのスキルのコストを-2する							
オーバードライブ	1		パッシヴ					
効果：	バーサーク中、命中判定+1D							
パーフェクトボディ	1		パッシブ					
効果：	戦闘不能を回復する。HPをSL×20に変更する。							
バーストスラッシュ	1		パッシブ					
効果：	クリティカルした場合、相手の物理魔法防御力を無視する。							
バイオレントヒット	1		クリンナップ					
効果：	ボルテクスアタックの回数を1回復する。							
チェンジスケイル	1	3	マイナー					
効果：	物理防御力＆魔法防御力に+SL×3する。クリンナップにMPを3ずつ消費することで持続可能。							
グレートスケイル	1	8	リアクション					
効果：	攻撃のリアクションを放棄する。受けるダメージを-SL×10する。							
トレーニング:器用	1							
効果：	器用基本値+3							
インサイト	1							
効果：	嘘を見抜く判定で+1D							
アニマルエンパシー	1							
効果：	トラップ解除、感知、回避の判定に+1							
サクセション	1		プリプレイ					
効果：	アイテムを一つ選択、武器ならば攻撃力+1							
アスレチック	1		パッシヴ					
効果：	登攀や跳躍判定で+1D							
ウォータースイム	1		パッシヴ					
効果：	遊泳状態でのペナルティを受けない判定で+1D							
フィッシング	1		メジャー					
効果：	MP+2d+CL×2、シナリオ1回							
インテンション	1		パッシヴ					
効果：	最大MPに+CL							

キャラクター名
シロウ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス：アエマ	1		パッシヴ					
効果：HP＆MP回復を行うアイテム＆スキルの効果に+2								
フックダウン	1		クリンナップ				シーン1回	
効果：ポーションを1個使う。								
トレーニング：筋力	1		パッシヴ					
効果：筋力基本値+3								
トラッキング	1		パッシヴ					
効果：追跡の際の感知判定で+1D								
サーチリスク	1		パッシヴ					
効果：危険を察知する感知判定で+1D								
効果：								
効果：								
効果：