

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	41
種族	ヒューリン			境遇	大成功
出自(効果)	冒険者			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	21	18	8	15	8	9
ボーナス	3	7	6	2	5	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	9	7	2	7	3	3

HP	83
MP	65
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	20	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			9	0	7	0	3	14	8
スキル	アームズマスタリー:魔導銃、レザージャブ、バタフライダンス		1D	1D	1D				
その他	コンバットマスタリー、手入れ道具、フェイスガード		2	1				2	
総計(右)			12	21					
総計(左)					7	5	3	16	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1D		7	+ 3 d
トラップ解除	9	1D		9	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
小道具入れ	
冒険者セット	
くさび×3	
小型ハンマー	
毒消し	
HPポジション×3	
MPポジション×4	

現在重量: 18
 最大重量: 19
 所持金: 267
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	ナリオ1回	
効果: 対象が「バグ」「アビ」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。その時は効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくても時は使用されたこととなるので、対象はHPなどを通常通り消費する。驚かせたり、不意をついたりして、相手の行動を阻害する時。								
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。この効果はインベナム終了まで持続する。武器などに毒を塗り、攻撃する時。								
ドッジムーブ	5	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。防御力を捨てる代わりに回避力を高めるスキル。								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1Dする。蝶のような華麗な動きで、攻撃を避けるスキル。								
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、あなたのいるエリアが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。予備動作なく、即座に動き出すことができるようになる時。								
	1							
効果:								
アームズマスタリー:魔導銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー:~》は同時に適用することはできない。魔導銃の扱いに熟練していることを表すスキル。								
インパクトショット	★	3	ムーヴ	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果: 武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[リバック(2)]を与える。この効果はインパクト終了まで持続する。狙いを定め、効果的な一撃で相手の行動を遅らせる時。								
カリキュレイト	★	-	インシテア	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 未行動の時に使用可能。インシテアで対象にインパクトを行う(インパクト終了後に行動済みとなる)。相手の動きを予測し、それより速く行動する時。								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: キャリバー-(P83)を1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。あなたは魔導銃という特殊な武器を使用することができる。								
ガンプレイ	3	4	セットアップ	10m	単体	器用	魔導銃装備	
効果: 対象の【精神】と対決を行なう。この対決の判定の達成値に+[SL×2]する。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。曲芸のように魔導銃を回転させるなど、余裕を見せ、相手を怒らせる時。								
キャリバーガンパード	3	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 《キャリバー》で取得した「種別: 魔導銃」の武器の「攻撃力」に+[SL×3]し、「重量: 6」[装備部位: 双]に変更する。あなたの魔導銃は二丁一組として作られている。								
ファニング	3	5	メジャー	武器	[SL+1]体	命中	魔導銃使用	
効果: 対象に射撃攻撃を行う。クリティカル: ダイスロール増加。激しい連射により、複数の敵に攻撃する時。								
	1							
効果:								

現在重量: 18
 最大重量: 19
 所持金: 267
 預金・借金:

