キャラクター名: 毒島　燐（ぶすじま　りん）

プレイヤー名:

シンドローム	ブラックドッグ モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %
出自	天涯孤独	経験	平凡への憧れ	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2	2	射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
電磁髪勁・鎗(つらぬき)	白兵	8r+14		15+12+3d10		〈RCの加護〉(3) ディプロウィップ攻撃力+5 (CLブラックドッグLv2) (アタックプログラムLv5) (ライトニングリンクLv3) (ミカヅチLv2)
電磁髪勁・怒(しらぬい)	白兵	9r+14		15+12+3d10		〈RCの加護〉(3) ディプロウィップ攻撃力+5 (CLブラックドッグLv2) (アタックプログラムLv5) (ライトニングリンクLv3) (ミカヅチLv2)
電磁髪勁・武(ほこどめ)	白兵	10r+14		15+12+3d10		〈RCの加護〉(3) ディプロウィップ攻撃力+5 (CLブラックドッグLv2) (アタックプログラムLv5) (ライトニングリンクLv3) (ミカヅチLv2) (バリアクラッカーLv2)
電磁髪勁・暁(あけぼし)	白兵	12r+16		30+12+3d10		〈RCの加護〉(4) ディプロウィップ攻撃力+5 (CLブラックドッグLv3) (アタックプログラムLv6) (ライトニングリンクLv4) (ミカヅチLv3) (バリアクラッカーLv3)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
アームブレード	
ヴィブロウィップ	
バトルマニューバ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
雷帝	P	N		
九十九　幽都	P　友情	N 劣等感		
綺羅星　凛々	P 好奇心	N　食傷		
ゼクス	P　信頼	N　悔悟		
静真	P　友情	N　不安		
五百蔵　あやや	P　尊敬	N　恐怖		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ＣＬブラックドッグ	2	-	-	-	-	-	-	
効果：	クリティカル値-Lv							
ハードワイヤード	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	専用アイテムLv個常備							
アタックプログラム	5	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	達成値＋Lv×2							
砂の加護	3	3	オート	至近	単体	自動	-	
効果：	判定ダイス＋Lv＋1個							
ライトニングリンク	3	4	メジャー	武器	-	対決	リミット	
効果：	前提5　ダメージ＋Lv×4 HP-5							
バリアクラッカー	2	4	メジャー	武器	-	対決	80	
効果：	ガード不装甲無視　シナリオLV回							
ミカヅチ	2	4	メジャー	-	-	対決	Dロイス	
効果：	ダメージ＋3d　シナリオLv回							
ポルターガイスト	1	4	メジャー	至近	自身	自動	100	
効果：	選択した武器の攻撃力を倍化、シーン後武器破壊							
シークレットポケット	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	［種別：その他］のアイテムをLv個まで体に隠す。〈知覚〉対抗。							
テクスチャーチェンジ	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	選択したアイテムの外見を変化。見破りは〈知覚〉同士の対抗。							
万能器具	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	日用品を作り出すエフェクト。							
効果：								
効果：								

記憶喪失の状態で市外を彷徨っていたところをＭ市支部長の伊達に保護され…ましたわ。
記憶喪失中に触れたとある漫画雑誌がきっかけで"不運"(ハードラック)と"踊"(ダンス)っちまう系の文化に目覚めてしまっ…しまいましたの。
ただし不良なのは口調のみであり、学業その他には（成績はともかく）真面目に取り組んでい…おりますわ。

人当たりの悪くぶっきらぼうな性格だが、頼れる友人や同僚・上司に囲まれ徐々に落ち着いていった…とみなさんおっしゃいますわようですわね。
また、ある任務で記憶を取り戻してからはやや以前の性格に寄っており、態度や口調も柔らかくなってい…おります。
アクション映画全般が好き。また"ゾク"的な当て字や神話・神器にちなんだルビフリが趣味で、しょっちゅう必殺技を考えてい…いますのよ。

【髪剄族（はっけぞく）】
清朝末期に大陸を荒らし回った馬賊の俗称。
髪に暗器を括り付け振り回し、手足のごとく自在に操ることで不自由な馬上にあって無双を誇った。
生き物のように髪を操る様子から、”髪に剄（いのち）を通す”として「髪剄（はっけい）族」と呼ばれ恐れられた。
中国武術で有名な気を発する技術「発剄」の元型となったとする説もある。
なお、たった一本の毛筋によって必中の矢尻をいなし、当たらぬ筈の剣先を滑り込ませる面妖な有様から「当たるも髪剄、当たらぬも髪剄」ということわざが生まれたことはあまりにも有名。
（民明書房「知られざる中国武術～闇の武芸百般～」より）

かつて、力に悩まされ、振り回され、支配されてしまった少年がいた。
どこまでも独善的で傲慢な男の"槍"は、その我を貫き通すが如き力強さを誇った。
友を詰り傷つけた不許の仇であったが、"我を貫く"――その一点においては、少年は確かな力を見せつけた。