キャラクター名
支子・イェンス・ガーデニア

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラックドッグ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	ヒーロー
オプショナル	ウロボロス	年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	加虐	初期侵食率	36 %
出自	家族がいない	経験	実験体	邂逅	高みへの進化

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	3			8
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	38
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	4		知覚	2		意志	4		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ヴェイパーウォール	
ウェポンケース	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
永遠の炎"エターナルブレイズ"	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
原初の黄:スタートダッシュ	1	3	セットアップ	至近	自身			
効果： 戦闘移動を行う。離脱可能(シナリオLv回。基本侵蝕値+3)								
CR:SA	2	2	メジャー			シンドローム		
効果： C値-Lv（下限値7）								
氷炎の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： <白兵>武器を作成する。								
地獄の氷炎	4	2	マイナー	至近	自身		リミット	
効果： 前提氷炎の剣。氷炎の剣で作成する武器の攻撃力+Lv*3								
炎神の怒り	2	3	メジャー/リアクション			肉体		
効果： このエフェクトを組み合わせた判定のダイス+Lv+1個(メインプロセス終了後HP-3)								
原初の赤:マルチウェポン	4	4	メジャー	武器		白兵		
効果 :同じ技能で使う武器の攻撃力と効果を2つ合計して使用できる。(この組み合わせの命中判定の合計値を5-Lvする。取得したエフェクトの侵蝕値+1)								
バリアクラッカー	2	4	メジャー	武器		白兵、射撃	80	
効果： カバーリング不可、ガード不可、装甲値無視(Lv回)								
エターナルブレイズ	2	4	セットアップ	至近	自身		Dロイス	
効果： サラマンダーエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力をLv*4（行動値-5）								
イージーフェイカー:猟犬の鼻	★		メジャー					
効果： いろいろ見分けることができる。基本侵蝕値+1								
熱感知知覚	★		メジャー					
効果： 体温で相手の感情を知れる								
電子使い	★							
効果：								
不燃体	★							
効果：								
闇夜の烏	★							
効果：								