キャラクター名
"Sariel"

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	格闘家	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	340
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
贖罪の獣刃	白兵	22r+2		50		ｶﾞｰ：コンセントレイト：キュマイラLv3+獣の力Lv7+獣王の力 ｺﾏﾝﾄﾞ：スーパーランナーLv2+戦闘の獣牙Lv3+破壊の爪Lv5+完全獣化Lv3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
加速する刻	2		イニシアチブ					
効果：再行動する。シナリオ2回								
巨人の生命	7		常時					
効果：最大HP+[LV*5]								
生命増強	9		常時					
効果：最大HP+[LV*30]								
スーパーランナー	2		マイナー					
効果：戦闘移動を行う。移動距離+[LV*5]m。シーン1回								
歴戦の獣牙	3		マイナー				リミット	
効果：《破壊の爪》の効果中、素手の攻撃力をさらに+[LV*3]								
破壊の爪	5		マイナー					
効果：攻撃力+[LV+8]								
完全獣化	3		マイナー					
効果：シーンの間、【肉体】ダイス+[LV+2]個する。								
コンセントレイト：キュマイラ	3		メジャー					
効果：C値-LV								
獣の力	7		メジャー					
効果：攻撃力[LV*2]→[LV*4]								
獣王の力	★		メジャー				リミット	
効果：《獣の力》の効果を「攻撃力+[LV*4]」に変更する。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								