キャラクター名
ハンマープライズ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	ヤクザ	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	92
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
アブソリュートゼロ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv(下限7)							
閃熱の防壁	4	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	ﾋﾟｭｱ	
効果：	ﾀﾞﾒｰ[Lv+2]D							
白熱	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	素手変更,攻撃+[Lv+5],ｶﾞｰﾄﾞ値4							
炎の刃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV*2]							
灼熱の砦	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：	攻撃+[Lv*3],移動時不可							
結合粉砕	5	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	ﾋﾟｭｱ	
効果：	装甲無視,判定D+Lv							
蘇生復活	1	-	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘不能,死亡をHP+1で復活,ｼﾅﾘｵ1回							
瞬間退場	1	-	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	-	
効果：	ｼｰﾝ退場,ｼﾅﾘｵLv回							
生命増強	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	MHP+[Lv*30]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

(侵食100)
ﾏｲﾅｰ:<白熱>Lv6
素手変更,攻撃+11,ｶﾞｰﾄﾞ値4 計ｺｽﾄ3

ﾒｼﾞｬｰ:<ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ>Lv4、<炎の刃>Lv2、<灼熱の砦>Lv4、<結合粉砕>Lv6、<Dﾛｲｽ:ｱﾌﾞｿﾘｭｰﾄｾﾞﾛ>
C値7、攻撃+4、攻撃+12、装甲無視,判定D+6、判定D+3　計ｺｽﾄ12
17dx7+1
(ﾀﾞﾒ/10+1)d10+27

ｵｰﾄ:<閃熱の防壁>Lv5
ﾀﾞﾒ-7d10