

キャラクター名
アリア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	2

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
くらげ	独占	3	①②③④⑤	
のりこ	依存	3	①②③④⑤	
ママ (お母さま)	尊敬	3	①②③④⑤	
ソーハ	忌避	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		加速する狂気		オート			発狂中攻撃判定+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン中攻撃判定+1
サブクラス		死神		オート			白兵+1
頭		カンフー		オート			行動値+1
腕		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。このパーツがバトルパート終了時に損傷していなかったら、自身の損傷しているパーツ2つを修復してもよい。
腕		芝刈り機		アクション	3	自身	白兵3+連撃2
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
腕		エナジーチューブ		オート			行動値+2。装備箇所にて被ダメ時基本パーツ1つ損傷
ポジション		衝動		オート			1ターンに1回、自身のマニューバのコストを狂気点1点としてもよい。
ポジション		看破		ラピッド			直前に使用されたラピッド・ジャッジ・ダメージを1つ無効化する