

キャラクター名
鳳 仙花

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	看護師	カヴァー	看護師
オプション		年齢	22	性別	女性
覚醒	渴望	衝動	殺戮	初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	0	1	0	3		4	行動値	23
感覚	1	0	0	7		8	(非装備時)	26
精神	2	0	0	8		10	戦闘移動	31
社会	5	0	0	3		8	全力移動	62

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:	2		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀	白兵	8r-1	4	10		上級P66

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アルティメイド服	33	10		-3	<RC>達成値+3 緑本P190

所持品	

合計装甲: 10 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス	消費
鳳の宝物庫	P	N		
殺戮衝動	P	N		
黄泉還り	P	N		
唯我独尊	P	N		
殺戮者の魂	P	N		
不滅の妄執	P	N		
さらなる絶望	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	-	-	-	-	-	
効果: C下限7								
タブレット	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ソラリス以外視界化,シーンLv回								
多重生成	3	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: タブレット対象[Lv+1]								
活性の霧	5	3	SU	至近	単体	自動	-	
効果: 対象の攻撃力+[Lv*3],ドレッジ-2								
要の陣形	4	3	Xジャー	-	3体	-	-	
効果: 行動対象3体に変更,ソラリスLv回								
導きの華	5	4	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の達成値+[Lv*2]								
縮地	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 移動宣言時任意の場所移動,ソラリスLv回								
バックスタブ	5	-	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 縮地後白兵攻撃力[Lv*5]								
ディストーション	1	2	Xジャー	武器	-	-	-	
効果: [白兵]を[社会]で判定								
アクアウィターエ	5	10	オート	視界	単体	自動	120	
効果: 対象HP[Lv*10]で復活,ソラリス1回								
狂戦士	3	5	Xジャー	視界	単体	自動	80	
効果: C-1(下限6),判定D*2								
領域の盾	3	4	オート	至近	単体	自動	-	
効果: 他人にカバリングさせる,シーンLv回								
絶対の空間	4	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ルクス判定D+Lv個								

(侵食値160)
E0イス:<鳳の宝物庫>
SU時に宣言,イネー全員に[ウイポ]カース使用,シーン中イネーが所持する武器はI7以外の武器破壊効果を受けない,PC全員のHP全回復
セットアップ:<活性の霧>Lv5 コスト3
対象の攻撃力+15,ドレッジ-2
オート:<タブレット>Lv3, <多重生成>Lv3 計コスト5
ソラリス以外視界化,シーン3回, タブレット対象[Lv+1]
マイナー:<絶対の空間>Lv4 コスト2
ルクス判定D+4個
Xジャー:<要の陣形>Lv4, <導きの華>Lv5, <狂戦士>Lv3 計コスト12
行動対象3体に変更,ソラリスLv4回, 判定+10, C-1(下限6),判定D+6個
Xジャー:<コンセントレイト>ルクス>Lv5, <破碎の顎>Lv7, <鋼の顎>Lv5, <ワルドンシヤイ>Lv3, アルティメイド服
C値7, 攻撃+12,ドレッジ-2,シーン1回,同エカガージ不可, 攻撃+7,装甲無視,同エカガージ不可,ソラリスLv5回, 破碎の顎+1回,ルクス+2,ソラリスLv3回, <RC>達成値+3 計コスト12
26d×6+13
E0イス<殺戮者の魂>
常に攻撃力+3D,誰も死ななかつたら5点HP失う
(ルクス/10+1)d10+34+5d10

