キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル	バロール	年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	殺戮	初期侵食率	185 %
出自	兄がいる	経験	小さな名誉	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	1			3
感覚	3	0	0	5		8
精神	1	0	1	1		3
社会	3	0	0			3

HP	119
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	4		ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
100%適応済み	1							
効果：								
インフィニティウェポン	2	3	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果：[LV+7]の武器作成								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果：武器二個作るよ								
――――――――	1							
効果：								
ギガノトランス	1	20	メジャー	―	シーン(選択)	シンドローム	120%	
効果：範囲をシーン選択に　1シーン1回まで								
魂の錬成	3	4d10	オート	至近	自身	自動成功	120%	
効果：LV*3までHP回復　1シナリオ1回まで								
状態復元	1	―	オート	至近	自身	自動成功		
効果：バッドステータス打消し、バッドステータスをすべて打ち消すごとにエネミーはHPを5失う。								
生命増強	3	―	常時	―	―	―		
効果：[LV*30]HP追加。								
――――――――――――	1							
効果：								
コンセントレイト：バロール	3	2	メジャー	―	―	シンドローム		
効果：C値-LV。下限値7。								
瞬足の刃	3	3	メジャー	―	―	〈白兵〉〈射撃〉		
効果：ダイス+[LV+1]								
要の陣形	3	3	メジャー	―	―	シンドローム		
効果：行動の対象3体にする。シナリオLV回まで。								
魔弾の射手	3	4	メジャー	―	―	〈射撃〉		
効果：白兵武器飛ばすよ　1シナリオ3回まで								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーロード	1	3	オート	ー	ー	ー		
効果：	武器威力二倍							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								